ISSN: 2395-7852

International Journal of Advanced Research in Arts, Science, Engineering & Management

Volume 10, Issue 4, July 2023

INTERNATIONAL
STANDARD
SERIAL
NUMBER
INDIA

Impact Factor: 6.551

+91 9940572462 +91 9940572462 ijarasem@gmail.com www.ijarasem.com

International Journal of Advanced Research in Arts, Science, Engineering & Management (IJARASEM)

| ISSN: 2395-7852 | www.ijarasem.com | Impact Factor: 6.551 |Bimonthly, Peer Reviewed & Referred Journal|

| Volume 10, Issue 4, July 2023 |

प्राचीन ऐतिहासिक ग्रंथो में वर्णित युद्ध तथा युद्ध नियम

Dr. Somesh Kumar Singh

Associate Professor, History, SCRS Govt. PG College, Sawai Madhopur, India

सार

प्राचीन युद्ध वह युद्ध है जो दर्ज इतिहास की शुरुआत से लेकर प्राचीन काल के अंत तक चलाया जाता था । प्रागैतिहासिक और प्राचीन युद्ध के बीच का अंतर प्रौद्योगिकी उन्मुख की तुलना में संगठन उन्मुख अधिक है। पहले शहर-राज्यों और फिर साम्राज्यों के विकास ने युद्ध को नाटकीय रूप से बदलने की अनुमति दी। मेसोपोटामिया में शुरुआत , राज्योंपर्याप्त कृषि अधिशेष पैदा किया। इससे पूर्णकालिक शासक अभिजात वर्ग और सैन्य कमांडरों को उभरने का मौका मिला। जबकि सैन्य बलों का बड़ा हिस्सा अभी भी किसान थे, समाज हर साल हिस्सा ले सकता था। इस प्रकार, पहली बार संगठित सेनाएँ विकसित हुईं। ये नई सेनाएँ राज्यों को आकार बढ़ाने और तेजी से केंद्रीकृत होने में मदद करने में सक्षम थीं।

यूरोप और निकट पूर्व में , पुरातनता के अंत को अक्सर 476 ईस्वी में रोम के पतन , दक्षिण-पश्चिमी एशियाई और उत्तरी अफ्रीकी सीमाओं पर पूर्वी रोमन साम्राज्य के युद्ध और 7वीं शताब्दी में मुस्लिम विजय की शुरुआत के साथ समझा जाता है। . चीन में , इसे 5वीं शताब्दी में उत्तर से लगातार बढ़ते खतरे का मुकाबला करने के लिए आवश्यक घुड़सवार योद्धाओं की बढ़ती भूमिका की समाप्ति और 618 ईस्वी में तांग राजवंश की शुरुआत के रूप में भी देखा जा सकता है। भारत में , प्राचीन काल गुप्त साम्राज्य (छठी शताब्दी) के पतन और वहां मुस्लिम विजय की शुरुआत के साथ समाप्त होता है।आठवीं सदी से. जापान में प्राचीन काल का अंत 12-13वीं शताब्दी में कामाकुरा काल में सामंतवाद के उदय के साथ माना जाता है।

परिचय

प्रारंभिक प्राचीन सेनाएँ मुख्य रूप से धनुष और भाले का उपयोग करती रहीं , वही हथियार जो शिकार के लिए प्रागैतिहासिक काल में विकसित किए गए थे। केन्या के तुर्काना में नटारुक स्थल पर खोजों की व्याख्या प्राचीन काल में अंतर-समूह संघर्ष और युद्ध के साक्ष्य के रूप में की गई है, [1] लेकिन इस व्याख्या को चुनौती दी गई है। [2] मिस्र में प्रारंभिक सेनाएँऔर चीन ने धनुष और भाले से लैस सामूहिक पैदल सेना का उपयोग करने के समान पैटर्न का पालन किया। इस समय पैदल सेना युद्ध का प्रमुख रूप थी, जिसका आंशिक कारण ऊँट की काठी और रकाब का अभी तक आविष्कार न होना था। इस समय पैदल सेना को रेंज और शॉक में विभाजित किया जाएगा, जिसमें शॉक इन्फेंट्री या तो दुश्मन की रेखा में प्रवेश करने या अपनी पकड़ बनाए रखने के लिए चार्ज करेगी। इन बलों को आदर्श रूप से संयोजित किया जाएगा, इस प्रकार प्रतिद्वंद्वी को दुविधा में डाल दिया जाएगा: बलों को समूहित करें और उन्हें सीमा तक कमजोर छोड़ दें, या उन्हें फैलाएं और उन्हें झटके के प्रति संवेदनशील बनाएं। यह संतुलन अंततः बदल जाएगा क्योंकि प्रौद्योगिकी ने रथों, घुड़सवार सेना और तोपखाने को मैदान पर सक्रिय भूमिका निभाने की अनुमति दे दी है।

प्राचीन और मध्यकालीन युद्ध के बीच कोई स्पष्ट रेखा नहीं खींची जा सकती । मध्ययुगीन युद्ध के विशिष्ट गुण, विशेष रूप से भारी घुड़सवार सेना और ट्रेबुचेट जैसे घेराबंदी इंजन पहली बार स्वर्गीय पुरातनता में पेश किए गए थे । प्राचीन काल में मुख्य विभाजन लौह युग की शुरुआत में हुआ, जिसमें घुड़सवार सेना की शुरुआत हुई (जिसके परिणामस्वरूप रथ युद्ध में गिरावट आई), नौसैनिक युद्ध (समुद्री लोग), और लौह धातु विज्ञान पर आधारित उद्योग का विकास हुआ।जिसने धातु के हथियारों और इस प्रकार बड़ी स्थायी सेनाओं के उपकरणों के बड़े पैमाने पर उत्पादन की अनुमति दी। इन नवाचारों से लाभ पाने वाली पहली सैन्य शक्ति नव-असीरियन साम्राज्य थी , जिसने केंद्रीकृत नियंत्रण की अब तक अनदेखी सीमा हासिल की, जो संपूर्ण उपजाऊ क्रिसेंट (मेसोपोटामिया, लेवंत और मिस्र) तक विस्तारित होने वाली पहली " विश्व शक्ति " थी।

रथ

जैसे-जैसे राज्यों का आकार बढ़ता गया, लामबंदी की गति महत्वपूर्ण हो गई क्योंकि यदि विद्रोहों को तेजी से नहीं दबाया जा सका तो केंद्रीय शक्ति कायम नहीं रह सकेगी। इसका पहला समाधान रथ था, जिसका उपयोग प्रारंभ में लगभग 1800 ईसा पूर्व मध्य पूर्व में किया गया था । पहले बैलों और गधों द्वारा खींचे जाने के बाद, उन्होंने मध्य पूर्व की अपेक्षाकृत समतल भूमि पर तेजी से यात्रा की अनुमति दी। रथ इतने हल्के होते थे कि उन्हें आसानी से नदियों में तैराया जा सकता था। घोड़ों को प्रशिक्षित करने की क्षमता में सुधार ने जल्द ही उन्हें रथ खींचने के लिए इस्तेमाल करने की अनुमति दी, संभवतः 2100 ईसा पूर्व में, [3]और उनकी अधिक गति और शक्ति ने रथों को और भी अधिक कुशल बना दिया। रथों के उपयोग की प्रमुख सीमा भू-भाग थी; समतल, कठोर, खुली ज़मीन

| ISSN: 2395-7852 | www.ijarasem.com | Impact Factor: 6.551 |Bimonthly, Peer Reviewed & Referred Journal|

| Volume 10, Issue 4, July 2023 |

पर बहुत गतिशील होते हुए भी, अधिक कठिन भूभाग, जैसे उबड़-खाबड़ ज़मीन, यहाँ तक कि विरल पेड़ या झाड़ियाँ, छोटे खड्ड या झरने, या दलदल को पार करना बहुत कठिन था। ऐसे इलाके में, रथ आम पैदल सैनिकों और बाद में घुड़सवार सेना की तुलना में कम चलने योग्य होते थे।

रथ परिवहन और युद्ध के लिए इतना शक्तिशाली था कि यह दूसरी सहस्राब्दी ईसा पूर्व में प्राचीन निकट पूर्व में प्रमुख हथियार बन गया। विशिष्ट रथ पर दो आदमी काम करते थे: एक धनुषधारी होगा जो दुश्मन सेना पर गोली चलाएगा, जबकि दूसरा वाहन को नियंत्रित करेगा। समय के साथ, पाँच योद्धाओं को ले जाने के लिए रथ विकसित किए गए। चीन में, रथ शांग राजवंश का केंद्रीय हथियार बन गए , जिससे उन्हें एक बड़े क्षेत्र को एकजुट करने की अनुमति मिली।

यद्यपि रथों की तुलना आधुनिक समय के टैंकों से की गई है , जो उन्होंने युद्ध के मैदान में भूमिका निभाई थी, यानी शॉक अटैक , यह विवादित है, [4] [5] विद्वानों ने बताया कि रथ कमजोर और नाजुक थे, और एक समतल इलाके की आवश्यकता थी टैंक सभी इलाके के वाहन हैं; इस प्रकार रथ आधुनिक टैंकों की तरह भौतिक आघात बल के रूप में उपयोग के लिए अनुपयुक्त थे। [6] [7] रथ का मुख्य लाभ धनुर्धारियों को प्रदान की जाने वाली सामरिक गतिशीलता थी। प्राचीन जनरलों के लिए कमान और नियंत्रण बनाए रखने के लिए कसकर पैक की गई पैदल सेना पसंद का गठन थालड़ाई के दौरान और आपसी सुरक्षा के लिए भी। लेकिन रथों की एक सेना लंबी दूरी पर खड़ी रह सकती थी और पैदल सैनिकों के सिर पर तीरों की बारिश कर सकती थी। उनकी गति के कारण, रथों पर हमला करने के किसी भी प्रयास से आसानी से बचा जा सकता था। दूसरी ओर, यदि कोई पैदल सेना इकाई तीरों से होने वाले नुकसान को कम करने के लिए फैलती है, तो वे पारस्परिक सुरक्षा का लाभ खो देंगे और सारथी आसानी से उन पर काबू पा सकते हैं।

इस प्रकार रथों का सामना करने वाली कोई भी सेना सामरिक दुविधा में थी, जिससे रथ उस समय की सेनाओं के लिए अपरिहार्य हो गए। लेकिन वे जटिल उपकरण थे जिनके रखरखाव के लिए विशेष कारीगरों की आवश्यकता होती थी। इससे रथ रखना महंगा हो गया। जब रथों का स्वामित्व समाज के भीतर व्यक्तियों के पास होता था, तो यह विशेषज्ञों के एक योद्धा वर्ग और एक सामंती व्यवस्था को जन्म देता था (जिसका एक उदाहरण होमर के द इलियड में देखा जा सकता है)। जहां रथ सार्वजनिक रूप से स्वामित्व में थे, उन्होंने एक मजबूत केंद्रीय सरकार के रखरखाव और स्थापना में मदद की, उदाहरण के लिए न्यू मिस्र साम्राज्य । कादेश की लड़ाई में रथ का उपयोग चरम पर था1274 ईसा पूर्व में, जो शायद अब तक लड़ा गया सबसे बड़ा रथ युद्ध था, जिसमें शायद 5,000 रथ शामिल थे। [8]

नौसेना युद्ध

प्राचीन दुनिया में नौसैनिक युद्ध का पता तीसरी सहस्राब्दी ईसा पूर्व में भूमध्य सागर में लगाया जा सकता है, साइक्लेड्स में चित्रों और एजियन सागर में बनाए गए जहाजों के मॉडल के साक्ष्य से। [9] जहाजों का उपयोग नागरिक परिवहन और व्यापार के साथ-साथ सैन्य उद्देश्यों के लिए भी किया जाता था। उन्हें रोइंग और नौकायन दोनों द्वारा प्रेरित किया गया था, लेकिन चूंकि भूमध्य सागर अपने असंगत मौसम पैटर्न के लिए जाना जाता है, रोइंग संभवतः प्रणोदन का प्राथमिक साधन था। [9]

नौसैनिक युद्ध का पहला प्रलेखित, भौतिक साक्ष्य मिस्र के लक्सर के पास मेडिनेट हाबू के मंदिर में स्थित एक राहत पेंटिंग में पाया जाता है। यह बारहवीं शताब्दी ईसा पूर्व की शुरुआत में नील नदी के डेल्टा में 'सी-पीपुल्स' पर रामसेस III की जीत को दर्शाता है । [10] ये 'समुद्री लोग' मूल रूप से फिलिस्तीन और फोनीशियन वंश के माने जाते थे, जबकि ऐसी अटकलें हैं कि उनकी समुद्री यात्रा में कुछ यूनानी प्रभाव हो सकता है। इस राहत पेंटिंग से पहले भी, मिस्र के फिरौन साहुए के तहत 2550 ईसा पूर्व के समुद्री युद्ध के अभ्यास के पहले के रिकॉर्ड हैं, जिन्होंने कथित तौर पर अपनी सेनाओं को विदेशी तटों तक ले जाने के लिए परिवहन जहाजों का इस्तेमाल किया था। [11]पहले के स्रोतों से और भी सबूत मिले हैं जो मिस्र में प्रारंभिक राजवंश काल के दौरान, रामसेस द्वितीय के शासनकाल के दौरान नील डेल्टा के आसपास समुद्री यात्रा और सैन्य कार्रवाई को दर्शाते हैं [12]

रामसेस III की उस जीत से पहले, मिस्र राज्य के पास बड़े पैमाने पर समुद्री जहाजों और युद्धपोतों के निर्माण के लिए आवश्यक लकड़ी तक पहुंच नहीं थी। युद्धपोतों के निर्माण के लिए बड़ी मात्रा में लकड़ी का आयात करने के बजाय, मिस्र के नौसैनिक वास्तुकारों और शुरुआती इंजीनियरों ने आम मिस्र की नदी नौकाओं को परिवर्तित करना शुरू कर दिया। उन्होंने जहाज के आकार को फिर से कॉन्फ़िगर किया और खुले समुद्र पर पतवार के अनुदैर्ध्य समर्थन के लिए भारी पेड़ जोड़े। [13] इस तरह से बनाए गए युद्धपोतों ने उस जीत में योगदान दिया। राहत पेंटिंग में विस्तार से दिखाया गया है कि नौसैनिक युद्ध में लड़ाई कैसे की जाती थी। इसमें मिस्र के युद्धपोतों को पैदल सेना के सैनिकों और तीरंदाजों के साथ नाविकों की बीस से अधिक पंक्तियों के साथ विरोधी नौसैनिक बल के साथ स्पष्ट रूप से आमने-सामने की लड़ाई में लड़ते हुए दिखाया गया है। [14]यह इस सिद्धांत पर सवाल उठाता है कि इस समय कोई वास्तविक नौसैनिक हथियार विकसित नहीं हुआ था, बल्कि पैदल सेना के सैनिकों के साथ जुड़ने के लिए युद्धाभ्यास रणनीति और रणनीति पर निर्भरता थी।

| ISSN: 2395-7852 | www.ijarasem.com | Impact Factor: 6.551 |Bimonthly, Peer Reviewed & Referred Journal|

| Volume 10, Issue 4, July 2023 |

त्रिमूर्ति

प्राचीन दुनिया में नौसैनिक युद्ध के महान नवाचारों में से कुछ ऐसे हैं जो दक्षता, रणनीति और समग्र प्रभावशीलता के मामले में ट्राइरेम शैली के युद्धपोत से आगे निकल सकते हैं। इस 'लॉन्गशिप' शैली के जहाज का पहला चित्रण होमर के द इलियड में हथियारबंद लोगों के परिवहन और समुद्र के पार संघर्ष वाले क्षेत्रों में आपूर्ति के साधन के रूप में पाया जा सकता है। [15] ऐसा कहा जाता है कि इन जहाजों में दो अलग-अलग स्तर होते थे, जिनमें प्रति स्तर 60 आदमी हो सकते थे, जहाज को आगे बढ़ाने के लिए सभी चप्पू एक साथ काम करते थे। ऊपरी स्तर के मल्लाह एकल-फ़ाइल शैली में बैठेंगे, अपने चप्पुओं को उस स्थान से खींचेंगे जिसे टॉप वेले या किसी प्रकार का चप्पू-पोर्ट कहा जाता है; जबकि निचली पंक्तियों के लोग जहाजों की पकड़ में बैठते थे और निचले चप्पू-बंदरगाहों से भी नाव चलाते थे। [16]यह भी कहा जाता है कि जहाज़ के प्रत्येक चप्पू की लंबाई एक औसत यूनानी व्यक्ति के शरीर के अनुपात में बनाई जाएगी। [16]

प्राचीन ग्रीक त्रिरेमे का पुनर्निर्माण

इन विशाल युद्धपोतों के लिए मानवयुक्त दल काफी प्रभावशाली रहे होंगे, लेकिन स्रोत से स्रोत तक पुरुषों की वास्तविक संख्या में भिन्नताएं हैं। हेलिकार्नासस के हेरोडोटस चौथी शताब्दी ईसा पूर्व में एक यूनानी इतिहासकार थे, जिन्होंने अपने खातों के माध्यम से कहा था कि इन ट्राइरेम्स में सभी पदों पर कम से कम दो सौ लोग शामिल होंगे। [17] इन विशाल चालक दल के साथ, ये जहाज गति, नेविगेशन और परिवहन के संबंध में अधिकतम क्षमता और दक्षता से काम करने में सक्षम थे। हालाँकि इन जहाजों को अधिकतम दक्षता के लिए बनाया गया था, जहाज की स्थितियों और स्थान के बारे में बहस की गुंजाइश है। यह अनुमान लगाया गया है कि 200 सदस्यीय चालक दल में से लगभग 170 व्यक्ति डेक के नीचे संबंधित स्थिति वाले मल्लाह रहे होंगे। [18]डेक के नीचे के ये नाविक नावों पर बैठते थे और उनके नीचे अपने व्यक्तिगत भंडारण के सामान रखते थे, जिससे इस सिद्धांत को आश्वस्त किया जाता था कि इन जहाजों में परिचालन कार्यों के अलावा किसी अन्य चीज़ के लिए बहुत कम जगह होगी।

वास्तव में ये यूनानी त्रिरेम युद्ध में क्या करने में सक्षम थे, इस पर बहस चल रही है। ऐसे कई अलग-अलग विवरण हैं जो इस बात की नींव रखते हैं कि किस उपकरण का उपयोग किया गया था और ये जहाज युद्ध में कैसे लगे थे। ग्रीक ट्राइरेम्स के मुख्य सैन्य अनुप्रयोग, सैनिकों और आपूर्ति के परिवहन के अलावा, रैमिंग रणनीति के फायदे होंगे। ग्रीक ट्राइरेम के विकास और नवाचार समय के साथ विकसित हुए, विशेष रूप से रैमिंग रणनीति के संबंध में। इस दौरान नौसेना के वास्तुकारों ने इन जहाजों में पूर्ण प्रभावशीलता और हानिकारक शक्ति लाने को उचित समझा। ऐसा करने से, जनशक्ति की मात्रा सुसंगत रहेगी, अर्थात, रोइंग शक्ति की समान मात्रा बनी रहेगी लेकिन गति और चपलता को सुसंगत रखते हुए रैमिंग शक्ति को संघनित करने के लिए जहाज की लंबाई कम हो जाएगी। [19]युद्ध और नौसैनिक रणनीति की यह नई विचारधारा ट्राइरेम के समग्र सैन्य अनुप्रयोगों के लिए विवेकपूर्ण साबित होगी, और जल्द ही ग्रीक नौसेना और अन्य नौसेनाओं की प्रमुख लड़ाकू रणनीति बन जाएगी।

ग्रीक ट्राइरेम, एजियन में अपनी उपस्थिति के तुरंत बाद, पूरे भूमध्य सागर में मानक युद्धपोत बन जाएगा क्योंकि मिस्र और यहां तक कि फारसी साम्राज्य जैसे संप्रभु राज्य इन जहाजों के डिजाइन को अपनाएंगे और उन्हें अपने स्वयं के सैन्य अनुप्रयोगों में लागू करेंगे। ग्रीक डिज़ाइन का एक प्रमुख आकर्षण न केवल इसकी कुशल रैमिंग क्षमता थी, बल्कि उचित गति से लंबी दूरी की यात्रा करने की क्षमता भी थी। एथेनियन सैनिक और इतिहासकार ज़ेनोफ़न के एक लेख में एथेनियन बेड़े के कमांडर इफिक्रेट्स की अमित्र जल के माध्यम से यात्रा और ट्राइरेम की विशाल नौकायन शक्ति के साथ उनके द्वारा उपयोग की जाने वाली रणनीति का वर्णन किया गया है।

"वह अपनी यात्रा के लिए आगे बढ़े और साथ ही कार्रवाई के लिए सभी आवश्यक तैयारी की, शुरुआत में अपने मुख्य पाल को पीछे छोड़ दिया जैसे कि वह किसी युद्ध की उम्मीद कर रहे थे। इसके अलावा, यहां तक कि अगर निम्नलिखित हवा भी चल रही थी तो उन्होंने अपनी छोटी पाल का उपयोग किया [नाव] बहुत कम चलती है, लेकिन पतवार से आगे बढ़ती है [इसके बजाय, संभवतः, जब हवा अनुकूल होती है तो मुख्य पाल और नाव पाल का उपयोग करती है]। इस प्रकार उन्होंने अपने लोगों की फिटनेस में सुधार किया और अपने जहाजों के लिए उच्च गति हासिल की"। [20]

विचार-विमर्श

इस प्राथमिक स्रोत खाते की व्याख्या ग्रीक ट्राइरेम के कार्यात्मक और कुशल उपयोग के रूप में की जा सकती है। सबसे विवेकपूर्ण और प्रभावी परिणाम सुनिश्चित करने के लिए विशिष्ट सैन्य रणनीति का उपयोग करते हुए ऊबड़-खाबड़ और अमित्र समुद्रों के

माध्यम से अपनी गति को अधिकतम करना, जिससे पूरे भूमध्य सागर में सभी प्रकार के साम्राज्यों और सभ्यताओं में ट्राइरेम को सफलता मिली। ट्राइरेम बाद में फ़ारसी युद्धों के दौरान यूनानियों और फ़ारसी साम्राज्य दोनों के लिए नौसैनिक हथियार का एक महत्वपूर्ण हिस्सा बन गया, साथ ही रोमन नौसेना के गठन के लिए आधार मानक भी बन गया।

फ़ारसी युद्ध बड़े पैमाने पर नौसैनिक अभियानों को प्रदर्शित करने वाले पहले युद्ध थे: न केवल प्रत्येक पक्ष पर दर्जनों त्रिरेम के साथ परिष्कृत बेड़े की भागीदारी, बल्कि संयुक्त भूमि-समुद्र संचालन भी। प्राचीन विश्व में जहाज़ केवल समुद्रों और नदियों के अपेक्षाकृत शांत जल पर ही चल सकते थे; महासागर सीमा से बाहर थे। नौसेनाओं को लगभग हमेशा भूमि सेनाओं के सहायक के रूप में उपयोग किया जाता था, जो अक्सर उन्हें आपूर्ति लाने के लिए आवश्यक होती थीं। वे शायद ही कभी अपने दम पर हमला करेंगे। केवल सीमित दूरी के हथियारों के साथ, नौसैनिक गैलीज़ अक्सर अपने विरोधियों को अपने प्रबलित धनुष से घेरने का प्रयास करते थे ताकि दुश्मन के युद्धपोतों को नुकसान पहुँचाया जा सके या डुबोया जा सके, जिसके कारण अक्सर दोनों जहाज़ एक-दूसरे से जुड़ जाते थे, और एक बोर्डिंग लड़ाई शुरू हो जाती थी। कभी-कभार ही कोई निर्णायक नौसैनिक युद्ध लड़ा जाता था, जैसे किलेड की लड़ाई जिसमें फ़ारसी नौसेना ने यूनानी नौसेना को नष्ट कर दिया।

रणनीति और हथियार

प्राचीन रणनीति मोटे तौर पर दोहरे लक्ष्यों पर केंद्रित थी - दुश्मन को यह विश्वास दिलाना कि युद्ध जारी रखना समर्पण करने की तुलना में अधिक महंगा है, और युद्ध से अधिकतम संभव लाभ प्राप्त करना।

दुश्मन को समर्पण के लिए मजबूर करने में आम तौर पर मैदान में उनकी सेना को हराना शामिल होता है। एक बार जब दुश्मन सेना को हरा दिया गया, तो घेराबंदी, नागरिकों की मौत और इसी तरह की धमकियों ने अक्सर दुश्मन को सौदेबाजी की मेज पर मजबूर कर दिया। हालाँकि, इस लक्ष्य को अन्य तरीकों से पूरा किया जा सकता है। दुश्मन के खेतों को जलाने से आत्मसमर्पण करने या घमासान लड़ाई लड़ने का विकल्प मजबूर हो जाएगा. फसल के मौसम की शुरुआत के कारण या भाड़े के सैनिकों के लिए भुगतान खत्म होने तक दुश्मन की सेना को खत्म होने तक इंतजार करना एक समान विकल्प के साथ दुश्मन को प्रस्तुत करता है। प्राचीन विश्व के असाधारण संघर्ष तब होते थे जब युद्ध के इन नियमों का उल्लंघन किया जाता था। कई वर्षों के युद्ध के बाद और पेलोपोनेसियन युद्ध में लगभग दिवालियापन के बाद स्पार्टन और एथेनियन ने आत्मसमर्पण स्वीकार करने से इनकार कर दिया, यह एक ऐसा असाधारण उदाहरण है, जैसा कि रोमन ने कैने की लड़ाई के बाद आत्मसमर्पण करने से इनकार कर दिया था ।

युद्ध में एक अधिक व्यक्तिगत लक्ष्य साधारण लाभ था। यह लाभ अक्सर मौद्रिक होता था, जैसा कि गैलिक जनजातियों की छापामार संस्कृति के मामले में था। लेकिन लाभ राजनीतिक हो सकता है, क्योंकि युद्ध में महान नेताओं को अक्सर उनकी सफलता के बाद सरकारी पद से पुरस्कृत किया जाता था। ये रणनीतियाँ अक्सर आधुनिक सामान्य ज्ञान का खंडन करती हैं क्योंकि वे इस बात से टकराती हैं कि युद्ध में शामिल राज्यों के लिए सबसे अच्छा क्या होगा।

रणनीति

प्रभावी रणनीतियाँ काफी भिन्न होती हैं, जो इस पर निर्भर करती हैं:

1. सेना का आकार
2. इकाई प्रकार
3. इलाके
4. मौसम
5. स्थितिगत लाभ
6. कौशल स्तर
7. व्यक्तिगत युद्ध का अनुभव
8. व्यक्तिगत मनोबल
9. आयुध (मात्रा और गुणवत्ता)

हथियार

प्राचीन हथियारों में भाला, हल्के भाले या समान प्रक्षेप्य के साथ एटलैट , धनुष और तीर, गोफन शामिल थे ; भाला, बाज़ और भाला जैसे ध्रुवीय हथियार ; हाथ से हाथ में लिए जाने वाले हथियार जैसे तलवारें , भाले, लाठियाँ , गदाएँ , कुल्हाड़ी और चाकू । घेराबंदी के दौरान गुलेल , घेराबंदी टावरों और पीटने वाले मेढ़ों का उपयोग किया जाता था ।

प्राचीन यूनानियों ने अपनी दफन प्रथाओं के माध्यम से अपने हथियारों के कई उदाहरण छोड़े। यूनानियों के शस्त्र और कवच में , माइसीनियन कब्रों के भीतर पाई जाने वाली रेपियर जैसी तलवारें अपनी लंबाई और पतली डिजाइन के कारण भंगुर होती

| ISSN: 2395-7852 | www.ijarasem.com | Impact Factor: 6.551 |Bimonthly, Peer Reviewed & Referred Journal|

| Volume 10, Issue 4, July 2023 |

थीं। [21]कांस्य युग के दौरान, दो नए प्रकार की तलवारों की शुरुआत हुई: सींग वाली और क्रूसिफ़ॉर्म किस्में। सींग वाली तलवार का नाम हैंडगार्ड की सींग जैसी दिखने के नाम पर रखा गया था और यह वार काटने के लिए पसंदीदा हथियार थी। क्रूसिफ़ॉर्म तलवार मिनोअन खंजर की निकला हुआ किनारा वाली मूठ और समकोण पर स्थापित गोल हैंडगार्ड से ली गई थी। जोरदार हमलों के लिए भाले पसंदीदा साधन बने रहे, लेकिन पैलेस काल में हथियार में एक सॉकेट बेस जोड़ा गया। इस नए काल में धनुष और तीर की भूमिका में शिकार के औजारों से पूर्ण हथियारों की ओर बदलाव देखा गया। जैसे-जैसे यूनानी सभ्यता आगे बढ़ी, हथियारों की आवश्यकता बदलती गई और माइकेने के अंतिम काल तक, हथियार छोटे हो गए और लड़ाई के बजाय काम के माहौल में उपयोग के लिए अधिक उपयुक्त हो गए।

मैसेडोन परंपरागत रूप से पैदल सेना के बजाय मजबूत घुड़सवार सेना के लिए जाना जाता था। अलेक्जेंडर के शासनकाल के दौरान, सरिसोफ़ोरी अस्तित्व में आया और यह अलेक्जेंडर के सत्ता में रहने के समय के लिए अद्वितीय था। जबकि घुड़सवार सेना अधिक प्रमुख थी, गरीब और किसान वर्गों से बनी मैसेडोन पैदल सेना, सेना की एक नई और अनोखी शाखा में गठित हुई जो हॉपलाइट से अलग थी। ये योद्धा एक विशाल पाइक हथियार से लैस थे, जिसे सरिसा कहा जाता था, साथ ही सेना स्लिंग्स से सुसज्जित थी, जो बादाम के आकार की कांस्य गोलियों का उपयोग करती थी, जिन पर फिलिप या उसके जनरलों के नाम खुदे हुए थे। घेराबंदी युद्ध के लिए, मैसेडोनियाई लोगों ने तीर चलाने वाली गुलेल का इस्तेमाल किया। [21] कवच के लिए, वे एक धातु के हेलमेट, ग्रीव्स और कांस्य से ढकी एक ढाल से सुसज्जित थे।

हथियारों के पुरातत्व मेंयूरोपीय हथियारों की जांच के माध्यम से प्राचीन हथियारों का व्यापक विवरण ध्यान में रखा जाता है। ओकशॉट का मानना है कि 1500 और 100 ईसा पूर्व के बीच किसी समय मिनोअन क्रेते और सेल्टिक ब्रिटेन दोनों में चाकू से तलवार विकसित हुई थी और यह रेपियर्स से काफी मिलती जुलती थी। उसी सामान्य क्षेत्र में कांस्य युग के दौरान, कई अन्य तलवारें विकसित की गईं: हॉलस्टैट पहली बार इस युग के दौरान दिखाई दी, लेकिन लौह युग, कार्प्स टंग्स और रोन वैली तलवारों तक इसका व्यापक रूप से उपयोग नहीं किया गया। हॉलस्टैट तलवारों को लौह युग के दौरान प्रमुखता मिली और यह एक विचित्र बिंदु वाली एक लंबी तलवार थी जो तीन आकारों में से एक थी: गोल, चौकोर आकार, या मछली की पूंछ के समान, और रथ में उपयोग के लिए पसंदीदा हथियार थे। कार्प्स टंग्स ब्लेड भी बड़ी तलवारें थीं जिनके किनारे आमतौर पर बिंदु तक सीमित होने से पहले ब्लेड के दो-तिहाई हिस्से के समानांतर चलते थे। आखिरी तलवार रोन घाटी की है और आम तौर पर इसे छोटी तलवार या अत्यधिक बड़े खंजर के रूप में माना जाता है, जिसकी प्रत्येक मूठ विशिष्ट रूप से कांस्य में ढली होती है। इस प्रकार के खंजर के सिरे को दो पतले बिंदुओं में खींचा जाता है जो ब्लेड की ओर मुड़ते हैं। हॉलस्टैट तलवारों के साथ, भाले भी पाए गए, माइसीने में पाए गए भाले के सिरों के समान, वे पंद्रह इंच के काफी बड़े थे और एक खोखला सॉकेट था, हालांकि वे इस मायने में अद्वितीय थे कि उनके पास कांस्य का एक छोटा कॉलर था जहां वे जुड़े हुए थे शाफ़्ट. आखिरी तलवार रोन घाटी की है और आम तौर पर इसे छोटी तलवार या अत्यधिक बड़े खंजर के रूप में माना जाता है, जिसकी प्रत्येक मूठ विशिष्ट रूप से कांस्य में ढली होती है। इस प्रकार के खंजर के सिरे को दो पतले बिंदुओं में खींचा जाता है जो ब्लेड की ओर मुड़ते हैं। हॉलस्टैट तलवारों के साथ, भाले भी पाए गए, माइसीने में पाए गए भाले के सिरों के समान, वे पंद्रह इंच के काफी बड़े थे और एक खोखला सॉकेट था, हालांकि वे इस मायने में अद्वितीय थे कि उनके पास कांस्य का एक छोटा कॉलर था जहां वे जुड़े हुए थे शाफ़्ट. आखिरी तलवार रोन घाटी की है और आम तौर पर इसे छोटी तलवार या अत्यधिक बड़े खंजर के रूप में माना जाता है, जिसकी प्रत्येक मूठ विशिष्ट रूप से कांस्य में ढली होती है। इस प्रकार के खंजर के सिरे को दो पतले बिंदुओं में खींचा जाता है जो ब्लेड की ओर मुड़ते हैं। हॉलस्टैट तलवारों के साथ, भाले भी पाए गए, माइसीने में पाए गए भाले के सिरों के समान, वे पंद्रह इंच के काफी बड़े थे और एक खोखला सॉकेट था, हालांकि वे इस मायने में अद्वितीय थे कि उनके पास कांस्य का एक छोटा कॉलर था जहां वे जुड़े हुए थे शाफ़्ट.[22]

भारत के लंबे इतिहास में कई अलग-अलग शासन रहे हैं जिन्होंने अद्वितीय हथियारों का उत्पादन किया। भारत में मुख्य रूप से उपयोग किए जाने वाले हथियारों की सूची में युद्ध कुल्हाड़ी, धनुष और तीर, भाले, स्पाइक, कांटेदार डार्ट, तलवार, लोहे की छड़ी, भाला, लोहे के तीर और कैंची शामिल हैं। [23] तलवार का एक प्रकार कटार हैब्लेड, ये तलवार तोड़ने वाली सलाखों से सुसज्जित हैं और आकार और आकार दोनों इस पर निर्भर करेगा कि इसे धारण करने वाला घुड़सवार था या पैदल सैनिक। तलवार या शमशीर जैसी घुमावदार तलवार घोड़े की पीठ से वार करने के लिए आदर्श थी। प्रारंभिक लोहे की तीन प्रकार की तलवारें थीं - पत्ती के आकार की, चम्मच के आकार की और समानांतर तलवार, जो प्रहार करने या काटने की गति के विपरीत जोर लगाने और प्रहार करने के लिए आदर्श थीं। राजपूतों, गोरखाओं, नागाओं और कूर्ग तथा मालाबार में से प्रत्येक ने अपने लिए एक अनोखा हथियार विकसित किया। राजपूत खांडा चलाते थे जो एक चौड़ी नोक वाली चौड़ी और सीधी तलवार होती है। गोरखाओं के पास दो तलवारें थीं जिनका वे उपयोग करना पसंद करते थे कुकरी, एक छोटी तलवार जो चौड़े सिरे की ओर झुकती थी, और कोरा,[23] दाओस के पास दो फीट लंबाई के बराबर एक ब्लेड होता था जिसकी नोक चौड़ी और चौकोर जैसी होती थी और हैंडल लकड़ी या हाथी दांत से बना होता था, ये वे हथियार थे जो नागाओं के लिए लोकप्रियता में आए थे। आयुध कट्टी एक धार वाला ब्लेड था जो लगभग दो फीट लंबा था लेकिन कूर्ग और मालाबार में इसका कोई हैंडल और उपयोग नहीं था। दक्षिणी भारत में, बोरोबुदुर और वेरागल, या तो हुक या लहरदार डिजाइन के आकार की, उपयोग में आने वाली तलवारें थीं। भारत में इस्तेमाल किया जाने वाला एक अनोखा हथियार बघनख है , जो नक्कल डस्टर के समान है और इसका इस्तेमाल प्रतिद्वंद्वी के गले या पेट को काटने के लिए किया जाता था।

भारत में कवच 500 ईसा पूर्व और वैदिक साहित्य से मिलते हैं; कई अलग-अलग प्रकार हैं: चमड़ा और कपड़ा, स्केल, ब्रिगंडाइन, लैमेलर, मेल, प्लेट, और मेल और प्लेट का संयोजन। [23] शस्त्र और कवच में : भारत के पारंपरिक हथियारयह पढ़ा जाता है कि वस्त्र, एक ब्रेस्टप्लेट, प्रागैतिहासिक काल से उपयोग में रहा है, हालांकि सबसे लोकप्रिय चार-ऐना है जिसका अर्थ है चार दर्पण, चार विस्तृत डिजाइन वाली प्लेटों के साथ मढ़ा हुआ मेल का एक कोट है। हेलमेट में गर्दन और कंधों की सुरक्षा के लिए डिज़ाइन किया गया एक स्लाइडिंग नोज गार्ड होता था जिसमें चेनमेल का एक टुकड़ा लटका होता था। कवच केवल मानव सैनिकों तक ही सीमित नहीं था बल्कि उनके घोड़ों और हाथियों तक भी विस्तारित था। घोड़े का कवच मेल और प्लेटों या लैमेला से बना होता था जो गर्दन, छाती और पिछले हिस्से को ढकता था, जिसके नीचे उसे जगह पर रखने के लिए किसी प्रकार की गद्दी होती थी जबकि एक फेसप्लेट जानवर के चेहरे की रक्षा करती थी। हाथी, जिनका उपयोग मारक मेढ़े के रूप में या दुश्मन की रेखाओं को तोड़ने और रौंदने के लिए किया जाता था, युद्ध के लिए कवच में भी पहने जाते थे।

घेराबंदी [संपादित करें]
मुख्य लेख: घेराबंदी

प्राचीन निकट पूर्व की घेराबंदी की लड़ाई स्थानीय उपलब्धता के आधार पर मिट्टी की ईंटों, पत्थर, लकड़ी या इन सामग्रियों के संयोजन से बनी दीवारों के पीछे होती थी। घेराबंदी युद्ध का सबसे पहला प्रतिनिधित्व मिस्र के प्रोटोडायनास्टिक काल का है , सी। 3000 ईसा पूर्व, जबकि पहला घेराबंदी उपकरण 24वीं शताब्दी ईसा पूर्व के मिस्र के मकबरे की राहत से जाना जाता है, जिसमें पहिएदार घेराबंदी की सीढ़ियाँ दिखाई देती हैं। असीरियन9वीं से 7वीं शताब्दी ईसा पूर्व के महल की नक्काशी कई निकट पूर्वी शहरों की घेराबंदी को प्रदर्शित करती है। हालाँकि पिछली सहस्राब्दी में एक साधारण पीटने वाला मेढ़ा प्रयोग में आया था, लेकिन अश्शूरियों ने घेराबंदी युद्ध में सुधार किया। हालाँकि, घेराबंदी युद्ध का सबसे आम अभ्यास घेराबंदी करना और अंदर के दुश्मनों के आत्मसमर्पण की प्रतीक्षा करना था। रसद की समस्या के कारण, लंबे समय तक चलने वाली घेराबंदी जिसमें मामूली ताकत के अलावा कुछ भी शामिल हो, शायद ही कभी कायम रखी जा सकी।

प्राचीन घेराबंदी युद्ध प्रत्येक सभ्यता के लिए अलग-अलग था और प्रत्येक शहर की रक्षा अलग-अलग तरीके से की जाती थी और अलग-अलग रणनीति अपनानी पड़ती थी। यह सुनिश्चित करने का एक तरीका कि एक सेना ने अपनी घेराबंदी में अपने सभी सैनिकों का उपयोग किया, तब दिखाया गया जब यह बताया गया कि घेराबंदी में एक रथ का उपयोग कैसे किया जा सकता है, यह कहते हुए कि, "घेराबंदी के दौरान, रथ, और ज्यादातर नव-असीरियन सेनाओं में, निश्चित रूप से थे घेरने वालों की रेखाओं और शिविरों के किनारों और पिछले हिस्से में गश्त करने और सुरक्षा करने के लिए नियुक्त किया गया।" (यूएफ 41 पृष्ठ 5)। [24]

इससे पता चलता है कि जनरलों को अपनी सेना के उन हिस्सों को शामिल करने के लिए नई रणनीति ढूंढनी पड़ी जो घेराबंदी में काम नहीं करेंगे, जैसा कि गश्ती ड्यूटी पर रथों के साथ दिखाया गया था और यह सुनिश्चित किया गया था कि सेना दुश्मन सेना के पार्श्व हमले से सुरक्षित थी। यह रणनीति सुनिश्चित करती है कि सभी बलों का उपयोग किया जाए और युद्ध के प्रयासों में योगदान दिया जाए और उन्हें जीत हासिल करने में मदद की जाए और साथ ही सभी को अपना वजन भी खींचा जाए।

परिणाम

संस्कृति द्वारा

प्राचीन निकट पूर्व

मेसोपोटामिया

मिस्र

अपने अधिकांश इतिहास के दौरान, प्राचीन मिस्र एक सरकार के तहत एकीकृत था। राष्ट्र के लिए मुख्य सैन्य चिंता दुश्मनों को बाहर रखना था। मिस्र के आसपास के शुष्क मैदानों और रेगिस्तानों में खानाबदोश जनजातियाँ निवास करती थीं जो कभी-कभी उपजाऊ नील नदी घाटी में छापा मारने या बसने की कोशिश करती थीं। मिस्रवासियों ने नील डेल्टा के पूर्व और पश्चिम की सीमाओं पर, पूर्वी रेगिस्तान में और दक्षिण में नूबिया में किले और चौकियाँ बनाईं। छोटी चौकियाँ छोटी-मोटी घुसपैठ को रोक सकती थीं, लेकिन अगर बड़ी सेना का पता चलता था तो मुख्य सेना कोर के लिए एक संदेश भेजा जाता था। मिस्र के अधिकांश शहरों में शहर की दीवारों और अन्य सुरक्षा का अभाव था।

पहले मिस्र के सैनिकों के पास एक साधारण हथियार था जिसमें तांबे के भाले के साथ एक भाला और चमड़े की खाल से ढकी एक बड़ी लकड़ी की ढाल शामिल थी। पुरातन काल में एक पत्थर की गदा भी ले जाया जाता था, हालांकि बाद में यह हथियार शायद केवल औपचारिक उपयोग में था, और इसे कांस्य युद्ध कुल्हाड़ी से बदल दिया गया था। भाले चलाने वालों को मिश्रित धनुष और तीर चलाने वाले तीरंदाजों द्वारा समर्थित किया गया था, जिनके तीर चकमक पत्थर या तांबे से बने थे। तीसरी और दूसरी सहस्राब्दी ईसा पूर्व की शुरुआत में किसी कवच का उपयोग नहीं किया गया था। जैसे-जैसे राजवंशों का विस्तार हुआ और बाद में राजवंशों का विकास हुआ, उन्होंने नए क्षेत्र हासिल किए और मिस्र के साम्राज्य के लिए नए लोगों को नियंत्रित किया। जिन तरीकों से राजवंश भिन्न थे उनमें से एक बाद के राजवंशों में दुश्मन के खिलाफ इस्तेमाल की जाने वाली नई प्रौद्योगिकियाँ थीं। इसका एक उदाहरण

कादेश की लड़ाई में हित्तियों के खिलाफ रामेसेस द्वितीय की सेनाओं का सामना करना है। दोनों सेनाओं के पास पैदल सेना का समर्थन करने वाली घुड़सवार इकाइयाँ हैं और आंदोलनों पर अपडेट प्राप्त करने के लिए स्काउट्स हैं। ये प्रगति एक क्षेत्र पर नियंत्रण के लिए आमने-सामने हमला करने वाले और दोनों तरफ से नुकसान का सामना करने वाले दो समूहों से भिन्न होती है

हथियार प्रौद्योगिकी और युद्ध में प्रमुख प्रगति 1600 ईसा पूर्व के आसपास शुरू हुई जब मिस्रवासियों ने हिक्सोस लोगों से लड़ाई की और उन्हें हरा दिया, जिन्होंने उस समय निचले मिस्र पर शासन किया था। इसी अवधि के दौरान घोड़े और रथ को मिस्र में लाया गया था। अन्य नई तकनीकों में दरांती तलवार , शरीर कवच और बेहतर कांस्य ढलाई शामिल हैं। नये साम्राज्य में, मिस्र की सेना लेवी सैनिकों से पेशेवर सैनिकों के एक दृढ़ संगठन में बदल गई। नूबिया जैसे विदेशी क्षेत्रों पर विजय के लिए विदेशों में एक स्थायी सेना की तैनाती की आवश्यकता थी। मिस्रवासी अधिकतर अपने से कमज़ोर दुश्मन को धीरे-धीरे, शहर-दर-शहर तब तक हराने के आदी थे, जब तक कि उसे समर्पण के लिए मजबूर न कर दिया जाए। पसंदीदा रणनीति एक समय में एक कमजोर शहर या साम्राज्य को अपने अधीन करना था, जिसके परिणामस्वरूप पूर्ण प्रभुत्व हासिल होने तक प्रत्येक हिस्से को आत्मसमर्पण करना पड़ता था। मितन्नी , हित्तियों और बाद में अश्शूरियों और बेबीलोनियों जैसे अन्य शक्तिशाली निकट पूर्वी राज्यों के साथ मुठभेड़, जिससे मिस्रवासियों के लिए घर से दूर अभियान चलाना आवश्यक हो गया। अगली छलांग अंतिम काल (712-332 ईसा पूर्व) में आई, जब घुड़सवार सेना और लोहे से बने हथियार उपयोग में आए। सिकंदर महान द्वारा विजय के बाद, मिस्र को भारी रूप से यूनानीकृत किया गया और मुख्य सैन्य बल पैदल सेना बन गया । प्राचीन मिस्रवासी हथियार प्रौद्योगिकी में महान अन्वेषक नहीं थे, और अधिकांश हथियार प्रौद्योगिकी नवाचार पश्चिमी एशिया और ग्रीक दुनिया से आए थे।

इन सैनिकों को उनके परिवारों के भरण-पोषण के लिए ज़मीन का एक टुकड़ा दिया जाता था। उनकी सेवा पूरी होने के बाद, दिग्गजों को इन संपत्तियों में सेवानिवृत्ति की अनुमति दी गई थी। जनरल दरबार में काफी प्रभावशाली हो सकते थे, लेकिन अन्य सामंती राज्यों के विपरीत, मिस्र की सेना पूरी तरह से राजा द्वारा नियंत्रित थी। विदेशी भाड़े के सैनिकों की भी भर्ती की गई; पहले न्युबियन (मेडजे), और बाद में न्यू किंगडम में लीबियाई और शेरडेंस भी। फ़ारसी काल तक, यूनानी भाड़े के सैनिकों ने विद्रोही फिरौन की सेनाओं में सेवा में प्रवेश किया। एलिफ़ैंटाइन में यहूदी भाड़े के सैनिकों ने ईसा पूर्व 5वीं शताब्दी में मिस्र के फ़ारसी अधिपतियों की सेवा की थी। हालाँकि, उन्होंने छठी शताब्दी ईसा पूर्व के मिस्र के फिरौन की भी सेवा की होगी।

जहाँ तक उस समय के शाही प्रचार से देखा गया था, राजा या राजकुमार व्यक्तिगत रूप से युद्ध में मिस्र के सैनिकों का नेतृत्व करते थे। सेना में हजारों सैनिक हो सकते थे, इसलिए एक अधिकारी के नेतृत्व में 250 लोगों वाली छोटी बटालियनें कमान की कुंजी हो सकती थीं। रणनीति में तीरंदाजी द्वारा बड़े पैमाने पर हमला करना शामिल था, जिसके बाद पैदल सेना और/या रथ द्वारा टूटी हुई दुश्मन रेखाओं पर हमला करना शामिल था। हालाँकि, जैसा कि मिस्र अभियान के रिकॉर्ड हमें सूचित करते हैं, दुश्मन घात लगाकर और सड़क अवरुद्ध करके मिस्र की बड़ी सेना को आश्चर्यचकित करने का प्रयास कर सकते हैं।

नील घाटी के भीतर ही जहाज़ और नौकाएँ महत्वपूर्ण सैन्य तत्व थे। सैनिकों को आपूर्ति प्रदान करने के लिए जहाज महत्वपूर्ण थे। नील नदी में कोई घाट नहीं था इसलिए नदी पार करने के लिए नावों का उपयोग करना पड़ता था। घेराबंदी पर मुकदमा चलाने के लिए नदी पर कब्ज़ा करना अक्सर आवश्यक साबित होता था, जैसे हिक्सोस की राजधानी अवारिस पर मिस्र की विजय । अंतिम काल से पहले मिस्र के पास समुद्र में नौसैनिक युद्ध लड़ने के लिए कोई नौसेना नहीं थी। हालाँकि, 12वीं शताब्दी ईसा पूर्व में रामेसेस III और समुद्री हमलावरों के बीच मिस्र के तट पर जहाजों से जुड़ी एक लड़ाई हुई थी।

फारस

प्राचीन फारस पहली बार साइरस महान के अधीन एक प्रमुख सैन्य शक्ति के रूप में उभरा । इसके युद्ध का स्वरूप हल्के कवच में बड़े पैमाने पर पैदल सेना पर आधारित था, जो दुश्मन सेना को कुचलने के लिए था, जबकि घुड़सवार सेना ने घातक हमला किया था। भारी संख्या में घुड़सवार सेना का उपयोग किया गया था लेकिन यह ज्ञात नहीं है कि वे भारी हथियारों से लैस थे या नहीं। अधिकांश यूनानी स्रोतों का दावा है कि फारसियों ने कोई कवच नहीं पहना था, लेकिन हमारे पास हेरोडोटस का एक उदाहरण है जो दावा करता है कि एक बिना घोड़े वाले घुड़सवार अधिकारी ने अपने लाल वस्त्र के नीचे एक सोने का कुइरास पहना था। शुरुआती दिनों में रथों का उपयोग किया जाता था लेकिन फ़ारसी साम्राज्य के बाद के दिनों में घुड़सवारों ने उनसे आगे निकल जाना शुरू कर दिया। फ़ारसी साम्राज्य के चरम के दौरान, उनके पास उत्तरी अफ्रीका और सुदूर भारत के युद्ध हाथी भी थे। फ़ारसी सेना के अभिजात वर्ग प्रसिद्ध थेफ़ारसी इम्मोर्टल्स , भाले, तलवार और धनुष से लैस पेशेवर सैनिकों की 10,000 मजबूत इकाई। तीरंदाज़ भी फ़ारसी सेना का एक प्रमुख घटक थे।

फ़ारसी रणनीति में मुख्य रूप से चार चरण थे जिनमें तीरंदाज़, पैदल सेना और घुड़सवार सेना शामिल थी। तीरंदाज, जिनके पास लंबे धनुष थे, युद्ध से पहले तीरों की लहर चलाते थे, जिससे युद्ध से पहले दुश्मन की संख्या कम करने का प्रयास किया जाता था। फिर घुड़सवार सेना दुश्मन पर हमला करने और जनरलों और सैनिकों के बीच संचार को तोड़ने का प्रयास करेगी। इसके बाद पैदल सेना भटके हुए सैनिकों पर हमला करने के लिए आगे बढ़ेगी, जो बाद में पिछले हमलों से कमजोर हो गए थे।

नूबिया

हड्डी और तांबे के खंजर, 1750-1450 ईसा पूर्व, केरमा, ब्रिटिश संग्रहालय EA55442

केर्मा संस्कृति इस क्षेत्र के अधिकांश हिस्से को एकजुट करने वाला पहला न्युबियन साम्राज्य था। क्लासिक कर्मा संस्कृति, जिसका नाम कर्मा में अपनी शाही राजधानी के नाम पर रखा गया था , नील क्षेत्र के शुरुआती शहरी केंद्रों में से एक थी [25] कर्मा संस्कृति सैन्यवादी थी। यह उनकी कब्रों में पाए गए कई कांस्य खंजर या तलवारों के साथ-साथ तीरंदाजों की कब्रों से प्रमाणित होता है। [26] केरमा साम्राज्य के अंत के 500 साल बाद, कुश साम्राज्य 1000 ईसा पूर्व के आसपास उभरना शुरू हुआ। राज्य के इतिहास की पहली अवधि, ' नेपाटन ', के बाद ' मेरोइटिक काल ' आया', जब शाही कब्रिस्तान 300 ईसा पूर्व के आसपास मेरो में स्थानांतरित हो गए। [27]

कुशाइट सैन्य इतिहास में बोमेन सबसे महत्वपूर्ण बल घटक थे। [28] पुरातत्व ने कुश में क्रॉसबो के उपयोग का भी खुलासा किया है । [29] कुशाइट घेराबंदी युद्ध में घेराबंदी इंजन तैनात किए गए थे; उदाहरण के लिए, आठवीं शताब्दी ईसा पूर्व में पिये के एशमुनेइन पर आक्रमण के दौरान। [30] [31] [32] अन्य कुशाइट हथियारों में युद्ध हाथी , रथ , कवच शामिल थे । अपने चरम पर, कुश का साम्राज्य नूबिया से लेकर निकट पूर्व तक फैला हुआ था। [33]

भारत

वैदिक काल (फ्लोरिडा 1500-500 ईसा पूर्व) के दौरान , वेदों और अन्य संबंधित ग्रंथों में युद्ध के संदर्भ हैं। किसी विशिष्ट लड़ाई का सबसे पहला संकेत दस राजाओं की लड़ाई से मिलता है जिसमें अंतर-जनजातीय युद्धों के बीच रथों का व्यापक उपयोग ऋग्वेद के मंडल 7 में पाया गया था ।

भारत के दो महान प्राचीन महाकाव्य , रामायण और महाभारत (लगभग 1000-500 ईसा पूर्व) संघर्षों पर केंद्रित हैं और सैन्य संरचनाओं, युद्ध के सिद्धांतों और गूढ़ हथियार का उल्लेख करते हैं। वाल्मिकी रामायण में अयोध्या की सेना को आक्रामक के बजाय रक्षात्मक बताया गया है । इसमें कहा गया है कि शहर मजबूत किलेबंद था और गहरी खाई से घिरा हुआ था। रामायण में अयोध्या का वर्णन निम्नलिखित शब्दों में किया गया है: "यह शहर युद्ध में अपराजित, निडर और हथियारों के उपयोग में कुशल योद्धाओं से भरा हुआ था, जो अपनी पहाड़ी गुफाओं की रक्षा करने वाले शेरों के समान थे"। महाभारतचक्रव्यूह सहित विभिन्न सैन्य तकनीकों का वर्णन करता है ।

विश्व में युद्ध हाथियों का पहला दर्ज सैन्य प्रयोग महाभारत में है। [34] भारत से, युद्ध हाथियों को फ़ारसी साम्राज्य में लाया गया जहां उनका उपयोग कई अभियानों में किया गया। फ़ारसी राजा डेरियस ।।। ने सिकंदर महान के खिलाफ लड़ी गई गौगामेला की लड़ाई (331 ईसा पूर्व) में लगभग 50 भारतीय हाथियों को नियुक्त किया था । हाइडेस्पेस नदी के युद्ध में भारतीय राजा पोरस , जो पंजाब में शासन करता था200 युद्ध हाथियों, 2,000 घुड़सवार सेना और 20,000 पैदल सेना की अपनी छोटी सेना के साथ, सिकंदर महान की 4,000 घुड़सवार सेना और 50,000 पैदल सेना की बड़ी सेना के लिए बड़ी कठिनाई पेश की, हालांकि अंततः पोरस हार गया। इस समय, उत्तरी और पूर्वी भारत में नंदा साम्राज्य के पास 6000 युद्ध हाथियों, 80,000 घुड़सवार सेना, 200,000 पैदल सेना और 8,000 सशस्त्र रथों की सेना थी।

चाणक्य (लगभग 350-275 ईसा पूर्व) तक्षशिला विश्वविद्यालय में राजनीति विज्ञान के प्रोफ़ेसर थे , और बाद में मौर्य साम्राज्य के संस्थापक सम्राट चंद्रगुप्त मौर्य के प्रधान मंत्री थे । चाणक्य ने अर्थशास्त्र लिखा , जिसमें प्राचीन भारतीय युद्ध पर विभिन्न विषयों को विस्तार से शामिल किया गया, जिसमें युद्ध से संबंधित विभिन्न तकनीकों और रणनीतियों को शामिल किया गया। इनमें जासूसी और हत्याओं के शुरुआती उपयोग शामिल थे । इन तकनीकों और रणनीतियों को चंद्रगुप्त मौर्य, जो कि चाणक्य के छात्र थे, और बाद में अशोक (304-232 ईसा पूर्व) द्वारा नियोजित किया गया था।

चंद्रगुप्त मौर्य ने मगध साम्राज्य पर विजय प्राप्त की और पूरे उत्तर भारत में विस्तार किया, मौर्य साम्राज्य की स्थापना की, जो अरब सागर से बंगाल की खाड़ी तक फैला हुआ था । 305 ईसा पूर्व में, चंद्रगुप्त ने सेल्यूकस प्रथम निकेटर को हराया , जिसने सेल्यूसिड साम्राज्य पर शासन किया और सिकंदर महान द्वारा जीते गए अधिकांश क्षेत्रों को नियंत्रित किया। सेल्यूकस ने अंततः दक्षिणी अफगानिस्तान सहित दक्षिणी एशिया में अपने क्षेत्र चंद्रगुप्त के हाथों खो दिए। सेल्यूकस ने 500 युद्ध हाथियों के लिए सिंधु के पश्चिम के क्षेत्र का आदान-प्रदान किया और अपनी बेटी को चंद्रगुप्त को देने की पेशकश की। इस वैवाहिक गठबंधन में, दुश्मनी दोस्ती में बदल गई और सेल्यूकस ने एक राजदूत मेगस्थनीज को भेजा।, पाटलिपुत्र में मौर्य दरबार में । इस संधि के

परिणामस्वरूप, मौर्य साम्राज्य को हेलेनिस्टिक विश्व द्वारा एक महान शक्ति के रूप में मान्यता दी गई, और मिस्र और सीरिया के राजाओं ने उसके दरबार में अपने राजदूत भेजे। मेगस्थनीज के अनुसार, चंद्रगुप्त मौर्य ने 30,000 घुड़सवार सेना, 9000 युद्ध हाथियों और 600,000 पैदल सेना से मिलकर एक सेना बनाई, जो प्राचीन दुनिया में ज्ञात सबसे बड़ी सेना थी। अशोक ने मौर्य साम्राज्य का विस्तार अफगानिस्तान और फारस के अधिकांश हिस्सों के साथ-साथ लगभग पूरे दक्षिण एशिया में किया । अंततः अशोक ने बौद्ध धर्म अपनाने के बाद युद्ध करना छोड़ दिया ।

चोल भारतीय उपमहाद्वीप के पहले शासक थे जिन्होंने नौसेना बनाए रखी और इसका उपयोग विदेशों में अपने प्रभुत्व का विस्तार करने के लिए किया । विजयालय चोल ने पल्लवों को हराया और तंजावुर पर कब्ज़ा कर लिया । 10वीं सदी की शुरुआत में चोल राजा परांतक प्रथम ने पांडियन राजा मारवर्मन राजसिम्हा द्वितीय को हराया और श्रीलंका पर आक्रमण किया । राष्ट्रकूट शासक कृष्ण तृतीय ने लगभग 949 में परांतक प्रथम के पुत्र राजादित्य को हराया और मार डाला ।

उत्तम चोल ने 970-85 तक शासन किया। शिलालेख बताते हैं कि कम से कम उनके समय से, चोल योद्धा कवच के कमर कोट पहनते थे। इसलिए, एक रेजिमेंट को नियायम-उत्तम-चोल-टेरिंडा-अंडालकट्टलर कहा जाता था । [यह कौन सी भाषा है?] पलुवेत्तरैयार मारवन कंदनार ने उत्तम और उनके पूर्ववर्ती सुंदरा के अधीन एक जनरल के रूप में कार्य किया ।

राजराजा चोल ने अपने सैन्य करियर की शुरुआत कंडालूर युद्ध में चेरों की विजय के साथ की । उसने पांड्य शासक अमर भुजंगा, विझिंजम शहर और श्रीलंका के एक हिस्से पर कब्जा कर लिया। अपने शासनकाल के 14वें वर्ष (998-999) में उन्होंने मैसूर के गंगा , बेल्लारी के नोलांबस और पूर्वी मैसूर, तडिगईपदी, वेंगी , कूर्ग , पांड्य और दक्कन के चालुक्यों पर विजय प्राप्त की। अगले तीन वर्षों के दौरान, उन्होंने अपने बेटे राजेंद्र चोल प्रथम की मदद से क्विलोन और कलिंग के उत्तरी साम्राज्य को अपने अधीन कर लिया।. बाद में राजेंद्र ने श्रीलंका पर विजय प्राप्त की, गंगा को पार किया और कलिंग से होते हुए बंगाल तक मार्च किया । उन्होंने एक महान नौसैनिक अभियान भेजा जिसने जावा , मलाया और सुमात्रा के कुछ हिस्सों पर कब्ज़ा कर लिया । चोलों को पश्चिम से होयसलों और दक्षिण से पांड्यों द्वारा पराजित किया गया ।

चीन

शांग राजवंश के दौरान प्राचीन चीन रथ सेनाओं पर आधारित कांस्य युग का समाज था। आन्यांग में शांग स्थलों के पुरातात्विक अध्ययन से रथों और कांस्य हथियारों के व्यापक उदाहरण सामने आए हैं । झोउ द्वारा शांग को उखाड़ फेंकने से एक सामंती सामाजिक व्यवस्था का निर्माण हुआ, जो सैन्य रूप से कुलीन रथ योद्धाओं (士) के एक वर्ग पर निर्भर थी।

वसंत और शरद ऋतु में युद्ध में वृद्धि हुई। जुओ जुआन उस काल के दौरान सामंती प्रभुओं के बीच हुए युद्धों और लड़ाइयों का वर्णन करता है। युद्ध शैलीबद्ध और औपचारिक बना रहा, भले ही यह अधिक हिंसक और निर्णायक हो गया। सैन्य आधिपत्य (霸) की अवधारणा और उसका "बल का तरीका" चीनी समाज पर हावी हो गया। सन त्जु ने एक किताब लिखी जो आज भी आधुनिक सेनाओं पर लागू होती है, द आर्ट ऑफ़ वॉर ।

सेना के गठन को किन शी हुआंग की टेराकोटा सेना से स्पष्ट रूप से देखा जा सकता है , जो चीन के इतिहास में विभिन्न युद्धरत राज्यों के एकीकरण में सफल होने वाले पहले सम्राट थे। शॉक सैनिकों के रूप में कार्य करने वाली हल्की पैदल सेना सेना का नेतृत्व करती है, इसके बाद सेना के मुख्य अंग के रूप में भारी पैदल सेना आती है। भारी पैदल सेना के पीछे घुड़सवार सेना और रथों के व्यापक उपयोग ने भी किन सेना को अन्य युद्धरत राज्यों के खिलाफ लड़ाई में बढ़त दी।

युद्धरत राज्यों की अवधि के दौरान युद्ध अधिक तीव्र, क्रूर और अधिक निर्णायक हो गया , जिसमें रथ युद्ध की प्रणाली के अंत और बड़े पैमाने पर पैदल सेना सेनाओं को अपनाने के साथ महान सामाजिक और राजनीतिक परिवर्तन हुआ। घुड़सवार सेना को उत्तरी सीमा से भी लाया गया था, बावजूद इसके कि बागे पहनने वाले चीनी पुरुषों के लिए सांस्कृतिक चुनौती खड़ी थी। चीनी नदी घाटी सभ्यताएँ अपनी घुड़सवार इकाइयों और सैनिकों के लिए खानाबदोश " पैंट " अपनाएंगी ।

प्राचीन ग्रीस

सामान्य तौर पर, शास्त्रीय ग्रीक पुरातनता के होपलाइट पैनोप्ली की अधिकांश विशेषताएं, माइसेनियन यूनानियों (लगभग 1600-1100 ईसा पूर्व) द्वारा कांस्य युग के दौरान पहले से ही ज्ञात थीं। [35] माइसेनियन यूनानी समाज ने सैन्य बुनियादी ढांचे के विकास में निवेश किया , जबकि सैन्य उत्पादन और रसद की निगरानी सीधे महलनुमा केंद्रों से की जाती थी। [36]

यूनानी लड़ाइयों में लगभग सारी लड़ाई पैदल सेना ने ही की। यूनानियों के पास थिस्सलियन को छोड़कर कोई उल्लेखनीय घुड़सवार सेना परंपरा नहीं थी। [37] हॉपलाइट्स , यूनानी पैदल सेना, एक लंबे भाले और एक बड़ी ढाल, एस्पिस के साथ लड़ी । हल्की पैदल सेना (साइलोई) पेल्टैस्ट्स ने झड़प करने वालों के रूप में काम किया।

इस तथ्य के बावजूद कि अधिकांश ग्रीक शहर अच्छी तरह से किलेबंद थे (स्पार्टा के उल्लेखनीय अपवाद के साथ) और ग्रीक घेराबंदी तकनीक बल द्वारा इन किलेबंदी को तोड़ने के कार्य में सक्षम नहीं थी, अधिकांश भूमि युद्ध सपाट-खुली जमीन पर लड़े गए थे। ऐसा इसलिए था क्योंकि ग्रीक सैनिक अपने खेतों में लौटने से पहले सेवा की सीमित अवधि की पेशकश कर सकते थे; इसलिए,

मौजूदा मामलों को निपटाने के लिए एक निर्णायक लड़ाई की आवश्यकता थी। किसी शहर के रक्षकों को बाहर निकालने के लिए, उसके खेतों को नष्ट करने की धमकी दी जाएगी, अगर रक्षकों ने आत्मसमर्पण नहीं किया या युद्ध स्वीकार नहीं किया तो उन्हें सर्दियों में भूखा मरने की धमकी दी जाएगी।

युद्ध का यह पैटर्न पेलोपोनेसियन युद्ध के दौरान टूट गया था , जब समुद्र पर एथेंस की कमान ने शहर को स्पार्टा और उसके सहयोगियों द्वारा क्रीमिया से शहर में अनाज भेजकर एथेनियन फसलों के विनाश को नजरअंदाज करने की अनुमति दी थी । इससे एक युद्ध शैली की शुरुआत हुई जिसमें दोनों पक्षों को किसी समझौते पर पहुंचे बिना कई वर्षों तक बार-बार छापे मारने के लिए मजबूर होना पड़ा। इसने समुद्री युद्ध को भी युद्ध का एक महत्वपूर्ण हिस्सा बना दिया। ग्रीक नौसैनिक युद्ध ट्राइरेम्स के बीच लड़े गए - लंबे और तेज़ रोइंग जहाज़ जो दुश्मन को टक्कर मारने और चढ़ने की कार्रवाई से उलझाते थे।

हेलेनिस्टिक युग

मैसेडोन के फिलिप द्वितीय और सिकंदर महान के समय के दौरान , मैसेडोनियन को ज्ञात दुनिया में सबसे पूर्ण और समन्वित सैन्य बल माना जाता था। हालाँकि वे सिकंदर महान की उपलब्धियों के लिए सबसे ज्यादा जाने जाते हैं, उनके पिता मैसेडोन के फिलिप द्वितीय ने सिकंदर द्वारा अपनी विजय में इस्तेमाल की जाने वाली लड़ाकू शक्ति का निर्माण और डिजाइन किया था। इस समय से पहले और सदियों तक उनकी सैन्य शक्ति सारिसा फालानक्स की तुलना में कहीं भी नहीं थी।

हालाँकि, मैसेडोन के फिलिप द्वितीय द्वारा किए गए सुधारों से पहले सेनाओं ने यूनानियों के पारंपरिक तरीके से लड़ाई लड़ी थी; होपलाइट फालानक्स का ।

फिलिप ने फालानक्स में अपने मैसेडोनियन सैनिकों को सरिसा प्रदान किया , एक भाला जिसकी लंबाई 4-6 मीटर थी। सरिसा, जब फालानक्स के पीछे के रैंकों द्वारा सीधा खड़ा किया जाता था (आमतौर पर आठ रैंक होते थे), तो दुश्मन की नज़र से फालानक्स के पीछे युद्धाभ्यास को छिपाने में मदद मिलती थी। जब फालानक्स के सामने के रैंकों द्वारा क्षैतिज रखा जाता है, तो दुश्मनों को दूर से ही खदेड़ा जा सकता है। हॉपलाइट प्रकार के सैनिकों को नहीं छोड़ा गया, [24] लेकिन वे अब सेना का मूल नहीं रहे।

358 ईसा पूर्व में वह अपने पुनर्गठित मैसेडोनियन फालानक्स के साथ युद्ध में इलिग्रियन से मिला और उन्हें पूरी तरह से हरा दिया। इलिग्रियन दहशत में भाग गए, और उनकी 9,000-मजबूत सेना के अधिकांश लोग मारे गए। मैसेडोनियन सेना ने इलिरिया पर आक्रमण किया और दक्षिणी इलिरियन जनजातियों पर विजय प्राप्त की।

इलिग्रियंस की हार के बाद , मैसेडोन की नीति तेजी से आक्रामक हो गई। फिलिप के शासन के तहत पियोनिया को पहले ही मैसेडोन में बलपूर्वक एकीकृत कर लिया गया था । 357 ईसा पूर्व में फिलिप ने एथेंस के साथ संधि तोड़ दी और एम्फीपोलिस पर हमला कर दिया , जिसने पाइडना के गढ़वाले शहर के बदले में एथेनियाई लोगों को आत्मसमर्पण करने का वादा किया था , एक वादा जो उन्होंने पूरा नहीं किया। गहन घेराबंदी के बाद शहर मैसेडोनिया के हाथों में वापस आ गया । फिर उसने पास के माउंट पेंजियस की सोने की खदानों पर कब्ज़ा जमा लिया, जो उसे अपने भविष्य के युद्धों को वित्तपोषित करने में सक्षम बनाएगा।

356 में मैसेडोनियन सेना पूर्व की ओर आगे बढ़ी और क्रेनाइड्स (आधुनिक नाटक के पास) शहर पर कब्जा कर लिया , जो थ्रेसियन के हाथों में था , और फिलिप ने अपने नाम पर इसका नाम फिलिपी रख लिया । थ्रेस के साथ मैसेडोनियन पूर्वी सीमा अब नेस्टस (मेस्टा) नदी पर सुरक्षित थी ।

इसके बाद फिलिप ने अपने दक्षिणी शत्रुओं के विरुद्ध चढ़ाई की। थिसली में उसने अपने शत्रुओं को हरा दिया और 352 तक उसने इस क्षेत्र पर मजबूती से कब्ज़ा कर लिया। मैसेडोनियन सेना थर्मोपाइले के दर्रे तक आगे बढ़ी जो ग्रीस को दो भागों में विभाजित करती है, लेकिन उसने इसे लेने का प्रयास नहीं किया क्योंकि यह एथेनियाई , स्पार्टन्स और अचेन्स की संयुक्त सेना द्वारा दृढ़ता से संरक्षित था ।

मैसेडोन के सीमावर्ती क्षेत्रों को सुरक्षित करने के बाद, फिलिप ने एक बड़ी मैसेडोनियन सेना को इकट्ठा किया और एक लंबे विजय अभियान के लिए थ्रेस में गहराई तक मार्च किया। 339 तक युद्धों की श्रृंखला में थ्रेसियनों को हराने के बाद, बीजान्टियम और पेरिन्थस के सबसे पूर्वी ग्रीक तटीय शहरों को छोड़कर थ्रेस का अधिकांश भाग मैसेडोनियाई लोगों के हाथों में था , जिन्होंने लंबी और कठिन घेराबंदी का सफलतापूर्वक सामना किया। लेकिन बीजान्टियम और पेरिन्थस दोनों निश्चित रूप से गिर गए होते यदि उन्हें विभिन्न यूनानी शहर-राज्यों और स्वयं फ़ारसी राजा से मदद नहीं मिली होती, जो अब मैसेडोनिया के उदय और इसके पूर्वी विस्तार को चिंता के साथ देखते थे। विडंबना यह है कि यूनानियों ने फारसियों को आमंत्रित किया और उनका पक्ष लियामैसेडोनियाई लोगों के विरुद्ध, हालाँकि फारस एक ऐसा राष्ट्र था जिससे ग्रीस एक शताब्दी से भी अधिक समय से सबसे अधिक नफरत करता था। लगभग 150 साल पहले ग्रीस पर फ़ारसी आक्रमण की स्मृति अभी भी जीवित थी, लेकिन मैसेडोनियाई लोगों के लिए वर्तमान राजनीति ने इसे किनारे कर दिया था।

उनके बेटे, अलेक्जेंडर द ग्रेट की विजय बहुत बड़ी होगी, जिसने फालानक्स में अपने कुलीन साथियों के नेतृत्व में एक शक्तिशाली घुड़सवार सेना, और लचीली, नवीन संरचनाएं और रणनीतियां शामिल कीं। उन्होंने युद्ध की यूनानी शैली को उन्नत किया, और फारस के खिलाफ अपने अभियानों के लिए लंबे समय तक बड़ी संख्या में लोगों को इकट्ठा करने में सक्षम थे ।

लौह युग यूरोप

रोमन सेना विश्व की पहली पेशेवर सेना थी। इसकी उत्पत्ति गणतंत्र की नागरिक सेना में हुई थी , जिसमें रोम के लिए अनिवार्य कर्तव्य निभाने वाले नागरिक शामिल थे। 100 ईसा पूर्व के आसपास मारियस के सुधारों ने सेना को एक पेशेवर संरचना में बदल दिया, जो अभी भी बड़े पैमाने पर नागरिकों से भरी हुई थी, लेकिन ऐसे नागरिक जिन्होंने सेवामुक्त होने से पहले 20 वर्षों तक लगातार सेवा की।

रोमनों को सहायक सैनिकों का उपयोग करने के लिए भी जाना जाता था, गैर-रोमन जो सेनाओं के साथ सेवा करते थे और ऐसी भूमिकाएँ निभाते थे जिन्हें पारंपरिक रोमन सेना प्रभावी ढंग से नहीं भर सकती थी, जैसे कि हल्की झड़प वाली सेना और भारी घुड़सवार सेना। बाद में साम्राज्य में, ये सहायक सैनिक, विदेशी भाड़े के सैनिकों के साथ, रोमन सेना का मूल बन गए। देर से साम्राज्य तक, विसिगोथ जैसी जनजातियों को भाड़े के सैनिकों के रूप में सेवा करने के लिए रिश्वत दी गई थी।

रोमन नौसेना को परंपरागत रूप से कम महत्वपूर्ण माना जाता था, हालांकि यह आपूर्ति और सैनिकों के परिवहन के लिए महत्वपूर्ण बनी रही, पहली शताब्दी ईसा पूर्व में पोम्पी द ग्रेट द्वारा भूमध्य सागर से समुद्री डाकुओं के महान सफाए के दौरान भी। रोम की अधिकांश लड़ाइयाँ ज़मीन पर हुईं, खासकर जब साम्राज्य अपने चरम पर था और भूमध्य सागर के आसपास की सारी ज़मीन पर रोम का नियंत्रण था।

लेकिन उल्लेखनीय अपवाद भी थे। प्रथम प्यूनिक युद्ध , तीसरी शताब्दी ईसा पूर्व में रोम और कार्थेज के बीच एक निर्णायक युद्ध था, जो काफी हद तक एक नौसैनिक संघर्ष था। और एक्टियम के नौसैनिक युद्ध ने ऑगस्टस के अधीन रोमन साम्राज्य की स्थापना की ।

बाल्कन

चौथी शताब्दी ईसा पूर्व में इलिग्रियन राजा बार्डिलिस ने दक्षिण इलीरिया के हिस्से को एक दुर्जेय स्थानीय शक्ति में बदल दिया। वह डार्डानियों का राजा बनने में कामयाब रहा [38] और अन्य जनजातियों को अपने शासन में शामिल किया। हालाँकि, कड़वी प्रतिद्वंद्विता और ईर्ष्या के कारण उनकी शक्ति कमजोर हो गई थी। सेना विभिन्न प्रकार के हथियारों के साथ पेल्टास्ट्स द्वारा बनाई गई थी।

थ्रेसियन ने भाले और अर्धचंद्राकार या गोल विकर ढालों का उपयोग करके पेल्टास्ट के रूप में लड़ाई लड़ी। मिसाइल हथियारों को प्राथमिकता दी गई, लेकिन निकट युद्ध के हथियार भी थ्रेसियन के पास थे। ये करीबी युद्ध हथियार खतरनाक रॉम्फिया और फाल्क्स से लेकर भाले और तलवार तक भिन्न थे। थ्रेसियन ने कवच और ग्रीव्स को त्याग दिया और अन्य सभी लक्षणों से ऊपर गतिशीलता को प्राथमिकता देते हुए यथासंभव हल्के ढंग से लड़ाई लड़ी और उनके पास उत्कृष्ट घुड़सवार थे। [39]

आधुनिक रोमानिया और मोल्दोवा में स्थित दासियन जनजातियाँ लोगों के बड़े थ्रेसियन परिवार का हिस्सा थीं । उन्होंने एक अत्यधिक सैन्यीकृत समाज की स्थापना की और, उस अवधि के दौरान जब जनजातियाँ एक राजा (82-44 ईसा पूर्व, 86-106) के अधीन एकजुट थीं, उन्होंने लोअर डेन्यूब के रोमन प्रांतों के लिए एक बड़ा खतरा पैदा कर दिया । एक लंबे, कठिन युद्ध के बाद 106 में दासिया पर विजय प्राप्त की गई और उसे रोमन प्रांत में बदल दिया गया ।

सेल्टिक

ऐसा प्रतीत होता है कि जनजातीय युद्ध सेल्टिक समाजों की एक नियमित विशेषता रही है । जबकि महाकाव्य साहित्य में इसे संगठित क्षेत्रीय विजय के बजाय छापे और शिकार पर केंद्रित एक खेल के रूप में दर्शाया गया है, ऐतिहासिक रिकॉर्ड यह है कि जनजातियाँ राजनीतिक नियंत्रण बढ़ाने और प्रतिद्वंद्वियों को परेशान करने, आर्थिक लाभ के लिए और कुछ मामलों में क्षेत्र जीतने के लिए युद्ध का उपयोग करती हैं।

सेल्ट्स को स्ट्रैबो , लिवी , पौसानियास और फ्लोरस जैसे शास्त्रीय लेखकों द्वारा "जंगली जानवरों" और भीड़ की तरह लड़ने वाले के रूप में वर्णित किया गया था। डायोनिसियस ने कहा कि उनकी "लड़ाई का तरीका, बड़े पैमाने पर जंगली जानवरों और उन्मादी होने के कारण, एक अनियमित प्रक्रिया थी, जिसमें सैन्य विज्ञान की काफी कमी थी। इस प्रकार, एक पल में वे अपनी तलवारें ऊंची कर लेते थे और जंगली सूअर के तरीके से हमला करते थे, अपने शरीर का पूरा वजन लकड़ी काटने वाले या मटके से खुदाई करने वाले लोगों की तरह वार में डालते हैं, और फिर से वे बिना किसी लक्ष्य को लक्ष्य किए आड़े-तिरछे वार करते हैं जैसे कि उनका इरादा अपने विरोधियों के पूरे शरीर, सुरक्षात्मक कवच और टुकड़े-टुकड़े करने का हो। सभी"। [40] इस तरह के विवरणों को समकालीन इतिहासकारों ने चुनौती दी है। [41] सीज़र ने स्वयं गॉल्स का वर्णन युद्ध में फालानक्स (संभवतः मध्ययुगीन शील्डवॉल के समान) और टेस्टुडोस बनाने और भाले को अपने मुख्य हथियार के रूप में करने के विपरीत किया है। तलवारें

International Journal of Advanced Research in Arts, Science, Engineering & Management (IJARASEM)

| ISSN: 2395-7852 | www.ijarasem.com | Impact Factor: 6.551 |Bimonthly, Peer Reviewed & Referred Journal|

| Volume 10, Issue 4, July 2023 |

जर्मनिक

रोमन कांस्य मूर्ति जिसमें सुएबियन गाँठ से सजे एक जर्मनिक व्यक्ति को दर्शाया गया है जो प्रार्थना में लगा हुआ है। (बिब्लियोथेक नेशनेल, पेरिस)

राइन के पूर्व और डेन्यूब के पश्चिम में जर्मनिया में जर्मनिक जनजातियों के ऐतिहासिक रिकॉर्ड प्राचीन काल के काफी देर तक शुरू नहीं हुए हैं, इसलिए केवल 100 ईसा पूर्व के बाद की अवधि की जांच की जा सकती है। यह स्पष्ट है कि युद्ध का जर्मनिक विचार रोम और ग्रीस द्वारा लड़ी गई घमासान लड़ाई से काफी अलग था। इसके बजाय, जर्मनिक जनजातियों ने छापे मारने पर ध्यान केंद्रित किया।

इनका उद्देश्य आम तौर पर क्षेत्र हासिल करना नहीं था, बल्कि संसाधनों पर कब्ज़ा करना और प्रतिष्ठा सुरक्षित करना था। ये छापे अनियमित सैनिकों द्वारा आयोजित किए गए थे , जो अक्सर परिवार या गांव के आधार पर गठित होते थे। असामान्य व्यक्तिगत चुंबकत्व वाले नेता लंबी अवधि के लिए अधिक सैनिकों को इकट्ठा कर सकते थे, लेकिन लोगों को इकट्ठा करने और प्रशिक्षण देने का कोई व्यवस्थित तरीका नहीं था, इसलिए एक करिश्माई नेता की मृत्यु का मतलब सेना का विनाश हो सकता था। सेनाओं में भी अक्सर 50 प्रतिशत से अधिक गैर-लड़ाके शामिल होते थे, क्योंकि विस्थापित लोग सैनिकों, बुजुर्गों, महिलाओं और बच्चों के बड़े समूहों के साथ यात्रा करते थे।

हालाँकि अक्सर रोमनों द्वारा पराजित होने के बावजूद, जर्मनिक जनजातियों को रोमन अभिलेखों में भयंकर लड़ाकों के रूप में याद किया जाता था, जिनका मुख्य पतन यह था कि वे एक आदेश के तहत एक लड़ाकू बल में सफलतापूर्वक एकजुट होने में विफल रहे । [42] 9 ईस्वी में टुटोबर्ग वन की लड़ाई में आर्मिनियस के नेतृत्व में जर्मनिक जनजातियों के गठबंधन द्वारा तीन रोमन सेनाओं पर घात लगाकर हमला करने और उन्हें नष्ट करने के बाद , रोमन साम्राज्य ने राइन से परे जर्मनिया को जीतने के लिए कोई और केंद्रित प्रयास नहीं किया। रोमनों के खिलाफ लंबे समय तक युद्ध ने जर्मनिक जनजातियों को रिजर्व, सैन्य अनुशासन और केंद्रीकृत कमांड के उपयोग जैसी बेहतर रणनीति का आदी बना दिया। [42]जर्मनिक जनजातियाँ अंततः प्राचीन दुनिया पर कब्ज़ा कर लेंगी और आधुनिक यूरोप और मध्ययुगीन युद्ध को जन्म देंगी। रोमन साम्राज्य बनाम जर्मनिक रणनीति के विश्लेषण के लिए गॉल्स और जर्मनिक जनजातियों का सामना करने में सामरिक समस्याएं देखें

निष्कर्ष

जापानी

जापान में घोड़े और धनुष बहुत महत्वपूर्ण थे और प्राचीन काल से ही युद्ध में इनका उपयोग किया जाता था, जैसा कि प्रारंभिक सरदारों की कब्रों में पाई गई मूर्तियों और कलाकृतियों में दिखाया गया है। समुराई अंततः घोड़े का उपयोग करने में बहुत कुशल हो गया। क्योंकि इस समय उनका मुख्य हथियार धनुष और तीर था, प्रारंभिक समुराई कारनामों को जापानी युद्ध की कहानियों में "घोड़े और धनुष का रास्ता" के रूप में बताया गया था। प्रारंभिक समुराई के लिए घोड़े और धनुष का संयुक्त रूप से युद्धक्षेत्र में लाभ था। मुख्य रूप से जहर की नोक वाले लकड़ी से बने तीरों का एक गुच्छा एक योद्धा के दाहिनी ओर पहना जाता था ताकि वह तेजी से हमला कर सके और बीच सरपट तीर छोड़ सके।

हालाँकि वे धनुष जितने महत्वपूर्ण नहीं थे, विभिन्न आकार और प्रकार की तलवारें भी प्रारंभिक समुराई के शस्त्रागार का हिस्सा थीं। वे अधिकतर करीबी-चौथाई कार्यक्रमों के लिए थे। अनेक प्रकार के भालों का भी प्रयोग किया गया। एक, नगीनाटा , एक घुमावदार ब्लेड था जो कई फीट लंबे खंभे के सिरे पर लगा होता था। इसे 'महिलाओं का भाला' के रूप में जाना जाता था क्योंकि समुराई लड़कियों को कम उम्र से ही इसका उपयोग करना सिखाया जाता था। कुमाडे नामक एक उपकरण, जो एक लंबे हैंडल

International Journal of Advanced Research in Arts, Science, Engineering & Management (IJARASEM)

| ISSN: 2395-7852 | www.ijarasem.com | Impact Factor: 6.551 |Bimonthly, Peer Reviewed & Referred Journal|

| Volume 10, Issue 4, July 2023 |

वाले बगीचे के रेक जैसा दिखता था, का उपयोग दुश्मन घुड़सवारों के कपड़े या हेलमेट को पकड़ने और उन्हें उतारने के लिए किया जाता था।

आम समुराई तीरंदाजों के पास रंगीन डोरियों से बंधे लैमेला टुकड़ों से बने कवच होते थे। हल्के कवच ने घोड़े और सवार के लिए आवाजाही की अधिक स्वतंत्रता, तेज़ गति और कम थकान की अनुमति दी।

शुरुआती यमातो काल में कोरियाई प्रायद्वीप में लगातार जुड़ाव देखा गया था जब तक कि जापान अंततः बाकेजे साम्राज्य की शेष सेनाओं के साथ पीछे नहीं हट गया। इन अवधियों में सम्राट के उत्तराधिकार को महत्व मिलने के कारण कई लड़ाइयाँ हुईं । नारा काल तक , होंशू पूरी तरह से यमातो कबीले के नियंत्रण में था । हेन काल के अंत के करीब , समुराई एक शक्तिशाली राजनीतिक ताकत बन गया, इस प्रकार सामंती काल की शुरुआत हुई।

उल्लेखनीय प्राचीन युद्ध

- असीरियन साम्राज्य के विरुद्ध मेदो-बेबीलोनियाई युद्ध
- आयोनियन विद्रोह
  आयोनियन विद्रोह आयोनिया और फ़ारसी साम्राज्य के बीच संघर्षों की एक श्रृंखला थी जो 499 ईसा पूर्व शुरू हुई और 493 ईसा पूर्व तक चली। विद्रोह की शुरुआत एथेंस के सरदीस शहर पर आक्रामक हमले और शहर को जलाकर फ़ारसी नागरिकों के नरसंहार के कारण हुई। ग्रीको-फ़ारसी युद्ध शुरू करने में इस विद्रोह की प्रमुख भूमिका थी।

- ग्रीको-फ़ारसी युद्ध
  ग्रीको-फ़ारसी युद्ध ग्रीक शहर-राज्यों और फ़ारसी साम्राज्य के बीच संघर्षों की एक श्रृंखला थी जो लगभग 500 ईसा पूर्व शुरू हुई और 448 ईसा पूर्व तक चली।

- पेलोपोनेसियन युद्ध

पेलोपोनेसियन युद्ध 431 ईसा पूर्व में एथेनियन साम्राज्य और पेलोपोनेसियन लीग के बीच शुरू हुआ था जिसमें स्पार्टा और कोरिंथ शामिल थे । युद्ध को एथेनियन जनरल थ्यूसीडाइड्स ने अपने काम द हिस्ट्री ऑफ द पेलोपोनेसियन वॉर में प्रलेखित किया था । युद्ध 27 वर्षों तक चला, बीच में एक संक्षिप्त युद्ध विराम हुआ।

- सिकंदर महान के युद्ध

मैसेडोनिया के राजा अलेक्जेंडर III ने 336 से 321 ईसा पूर्व तक अपने पूरे शासनकाल के दौरान फ़ारसी साम्राज्य पर विजय का अभियान चलाया। आधुनिक पश्चिमी तुर्की से शुरू करके सिकंदर महान ने संपूर्ण मिस्र, मध्य पूर्व, ईरान और भारत और मध्य एशिया के कुछ हिस्सों पर विजय प्राप्त की। कभी भी कोई युद्ध न हारते हुए सिकंदर ने ज्ञात विश्व की सीमाओं का विस्तार उस समय के यूनानी विश्व तक कर दिया। असामयिक मृत्यु के साथ, उनके उत्तराधिकारियों ने उन क्षेत्रों पर लड़ाई की, जिन पर उन्होंने कब्ज़ा किया था। हालाँकि, सिकंदर महान के कारण यूनानी संस्कृति और प्रौद्योगिकी आने वाली सदियों तक एशिया में फैलती रही।

- कलिंग युद्ध (265-264 ईसा पूर्व) अशोक के अधीन मौर्य साम्राज्य और वर्तमान भारतीय राज्य ओडिशा के तट पर स्थित एक सामंती गणराज्य कलिंग राज्य के बीच लड़ा गया युद्ध था । कलिंग युद्ध पर अशोक की प्रतिक्रिया अशोक के शिलालेखों में दर्ज है । इनमें से कुछ (शिला शिलालेख XIII और लघु शिलालेख I) के अनुसार, कलिंग युद्ध ने अशोक को, जो पहले से ही एक गैर-सगाई बौद्ध था, अपना शेष जीवन अहिंसा (अहिंसा) और धम्म-विजय (विजय) के लिए समर्पित करने के लिए प्रेरित किया । धम्म के माध्यम से)।
- किन के एकीकरण के युद्ध

क्यून के एकीकरण के युद्ध आधुनिक चीन का निर्माण करने वाले क्षेत्रों के भीतर अन्य छह प्रमुख राज्यों - हान , झाओ , यान , वेई , चू और क्यूई - के खिलाफ क्यून राज्य द्वारा तीसरी शताब्दी ईसा पूर्व के अंत में शुरू किए गए सैन्य अभियानों की एक श्रृंखला थी। 221 ईसा पूर्व में युद्धों के अंत तक, किन ने अधिकांश राज्यों को एकीकृत कर लिया था और यांग्त्ज़ी नदी के दक्षिण में कुछ भूमि पर कब्जा कर लिया था । किन द्वारा जीते गए क्षेत्रों ने किन साम्राज्य की नींव के रूप में कार्य किया ।

- पुनिक युद्ध

प्यूनिक युद्ध रोम और कार्थेज शहर (एक फोनीशियन वंशज) के बीच लड़े गए तीन युद्धों की एक श्रृंखला थी। उन्हें "पुनिक" युद्धों के रूप में जाना जाता है क्योंकि कार्थागिनियों के लिए रोम का नाम पुनीसी था (उनके फोनीशियन वंश के कारण पुराना पोनी)। उन्होंने निर्धारित किया कि रोमन भूमध्य सागर को नियंत्रित करेंगे और अंततः यूरोप, एशिया और अफ्रीका में बड़े रोमन साम्राज्य का उदय हुआ।

1. प्रथम प्यूनिक युद्ध मुख्य रूप से 264 ईसा पूर्व और 241 ईसा पूर्व के बीच लड़ा गया एक नौसैनिक युद्ध था।
2. दूसरा प्यूनिक युद्ध हैनिबल के आल्प्स को पार करने के लिए प्रसिद्ध है और यह 218 ईसा पूर्व और 202 ईसा पूर्व के बीच लड़ा गया था।
3. तीसरे प्यूनिक युद्ध के परिणामस्वरूप कार्थेज का विनाश हुआ और यह 149 ईसा पूर्व और 146 ईसा पूर्व के बीच लड़ा गया था।

- रोमन-फ़ारसी युद्ध

रोमन-फ़ारसी युद्ध ग्रीको-रोमन दुनिया के राज्यों और दो क्रमिक ईरानी साम्राज्यों : पार्थियन और सस्सानिद के बीच संघर्षों की एक श्रृंखला थी। पार्थियन साम्राज्य और रोमन गणराज्य के बीच लड़ाई 92 ईसा पूर्व में शुरू हुई; युद्ध स्वर्गीय गणतंत्र के तहत शुरू हुए, और रोमन और सस्सानिद साम्राज्यों के माध्यम से जारी रहे । वे अरब मुस्लिम आक्रमणों द्वारा समाप्त हो गए , जिन्होंने उनके बीच अंतिम युद्ध की समाप्ति के तुरंत बाद सस्सानिद और बीजान्टिन पूर्वी रोमन साम्राज्यों को तबाह कर दिया।

- हान-जिओग्नू युद्ध

हान-ज़ियोनग्नू युद्ध, [43] जिसे चीन-ज़ियोनग्नू युद्ध के रूप में भी जाना जाता है, [44] 133 ईसा पूर्व से 89 ईस्वी तक चीनी हान साम्राज्य और आधुनिक मंगोलिया में स्थित ज़ियोनग्नू संघीय राज्य के बीच लड़ी गई सैन्य लड़ाइयों की एक श्रृंखला थी। अंतिम युद्धों के परिणामस्वरूप साइबेरिया में एक राजनीतिक इकाई के रूप में ज़ियोनग्नू का अंतिम विनाश हुआ। जियानबेई जैसे नए लोगों द्वारा जिओनाग्नू की भूमिका निभाने से पहले चीन अस्थायी रूप से अपनी उत्तरी सीमा पर शांति का आनंद उठाएगा ।

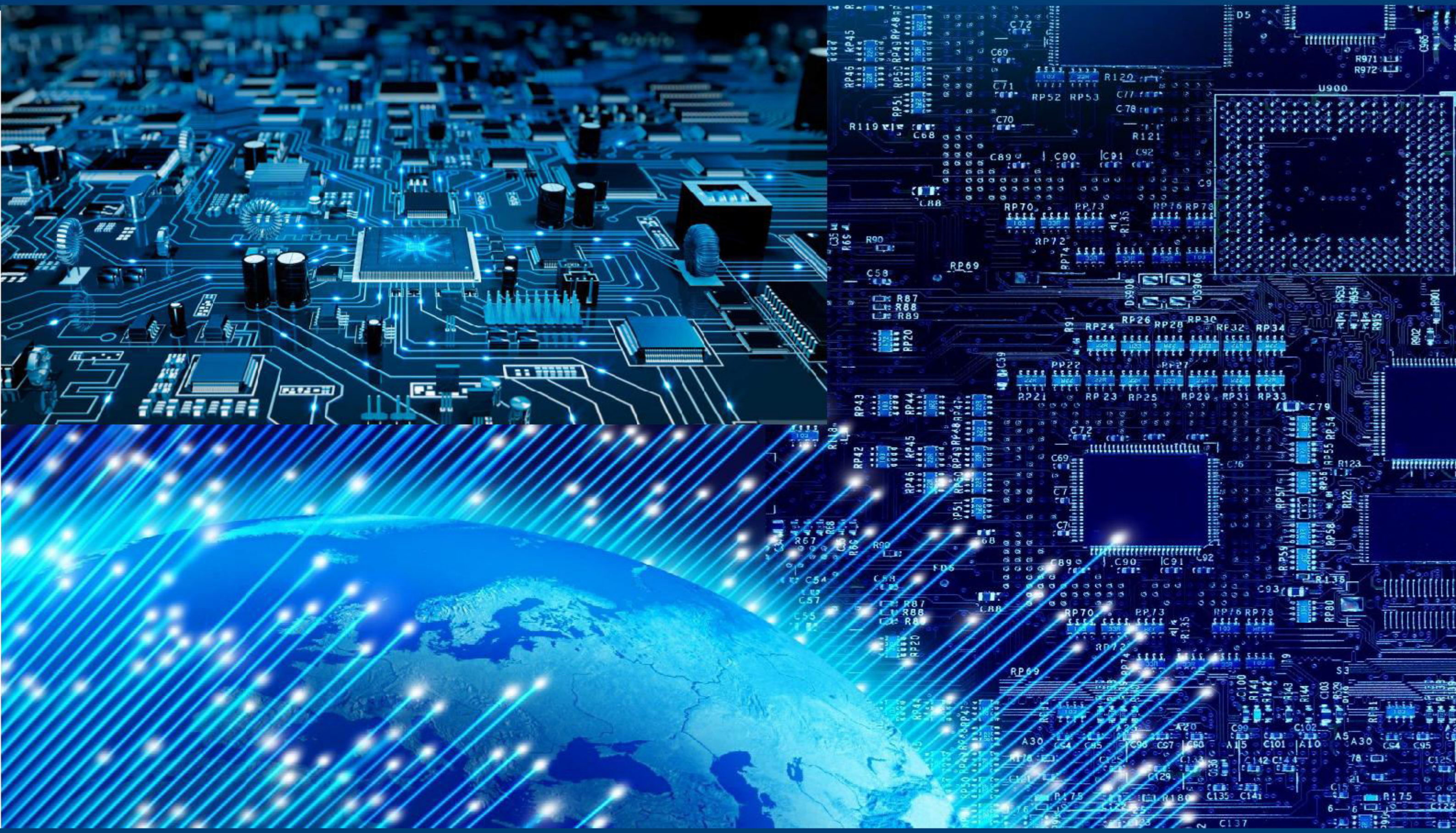
- रोमन-जर्मनिक युद्ध

जर्मनिक युद्ध 113 ईसा पूर्व और 596 ईस्वी के बीच रोमनों और विभिन्न जर्मनिक जनजातियों के बीच सैन्य युद्धों की एक बड़ी श्रृंखला को दिया गया नाम है। इन युद्धों की प्रकृति रोमन विजय, जर्मनिक विद्रोह और बाद में रोमन साम्राज्य में जर्मनिक आक्रमणों के बीच बदलती रही। जो दूसरी शताब्दी के अंत में शुरू हुआ। पश्चिमी रोमन सम्राट होनोरियस के तहत 5वीं शताब्दी में शुरू हुई संघर्षों की श्रृंखला ने (आंतरिक संघर्ष के साथ) पश्चिमी रोमन साम्राज्य के अंतिम पतन का नेतृत्व किया ।

प्रतिक्रिया दें संदर्भ

1. लाहर, एम. मिराज़ोन; रिवेरा, एफ.; पावर, आरके; मौनियर, ए.; कॉप्सी, बी.; क्रिवेलारो, एफ.; एडुंग, जेई; फर्नांडीज, जेएम मैलो; कियारी, सी. (2016)। "पश्चिम तुर्काना, केन्या के प्रारंभिक होलोसीन शिकारी-संग्रहकर्ताओं के बीच अंतर-समूह हिंसा" । प्रकृति . 529 (7586): 394-98। बिबकोड : 2016Natur.529..394L । डीओआई : 10.1038/नेचर16477 । पीएमआईडी 26791728 । एस2सीआईडी 4462435 ।
2. ^ स्टोजानोव्स्की, क्रिस्टोफर एम.; सीडेल, एंड्रयू सी.; फुलगिनिटी, लौरा सी.; जॉनसन, केंट एम.; ब्यूक्स्ट्रा, जेन ई. (2016)। "नटारुक में नरसंहार का विरोध"। प्रकृति . 539 (7630): ई8-ई10। डीओआई : 10.1038/नेचर19778 । पीएमआईडी 27882979 । एस2सीआईडी 205250945 ।
3. ^ कुज़नेत्सोव, पीएफ (2006)। "पूर्वी यूरोप में कांस्य युग के रथों का उद्भव"। पुरातनता . 80 (309): 638-45। डीओआई : 10.1017/s0003598x00094096 । एस2सीआईडी 162580424 ।
4. ^ लॉयड, एलन बी. (2010)। प्राचीन मिस्र का एक साथी । विली ब्लैकवेल. पी। 438. आईएसबीएन 978-1-4051-5598-4.
5. ^ ड्रूज़, रॉबर्ट (1995)। कांस्य युग का अंत: युद्ध में परिवर्तन और तबाही लगभग। 1200 ईसा पूर्व (नया संस्करण)। प्रिंसटन यूनिवर्सिटी प्रेस. पी। 221. आईएसबीएन 978-0-691-02591-9.
6. ^ लिटौएर, एमए; जेएच क्राउवेल (1979)। प्राचीन निकट पूर्व में पहिएदार वाहन और उन पर सवार जानवर । ब्रिल. पी। 98. आईएसबीएन 978-90-04-05953-5.

7. ^ गेबेल, रॉबर्ट ई. (2004). प्राचीन यूनानी दुनिया में घुड़सवार सेना का संचालन । ओक्लाहोमा विश्वविद्यालय प्रेस। पी। 40. आईएसबीएन 978-0-8061-3444-4.
8. ^ आरोन राल्बी (2013)। "कादेश की लड़ाई, लगभग 1274 ईसा पूर्व: साम्राज्यों का संघर्ष"। सैन्य इतिहास का एटलस । पैरागॉन। पृ. 54-55 . आईएसबीएन 978-1-4723-0963-1.
9. ^[ए बी] लेज़ेनबी, जेएफ (1987)। निबंध और विचार: प्राचीन विश्व में नौसेना युद्ध: मिथक और वास्तविकताएँ। टेलर एंड फ्रांसिस, लिमिटेड पी. 438.
10. ^ लेज़ेनबी, जेएफ (1987)। निबंध और विचार: प्राचीन विश्व में नौसेना युद्ध: मिथक और वास्तविकताएँ । टेलर एंड फ्रांसिस, लिमिटेड पी. 439.
11. ^ कैसन, लियोनेल (1959)। प्राचीन नाविक: प्राचीन काल में भूमध्य सागर के नाविक और समुद्री लड़ाकू । न्यूयॉर्क: ब्रेट-मैकमिलन, लिमिटेड पी. 27.
12. ^ शॉ, इयान (1991)। मिस्र का युद्ध और हथियार । बकिंघमशायर, यूके: शायर प्रकाशन, लिमिटेड पीपी. 59-60।
13. ^ स्टिग्लिट्ज़, रॉबर्ट आर. (1984)। "प्राचीन निकट पूर्व में लंबी दूरी की समुद्री यात्रा"। बाइबिल पुरातत्वविद् । 47 (3): 136-37. डीओआई : 10.2307/3209914 । जेएसटीओआर 3209914 । एस2सीआईडी 130072563 ।



International Journal of Advanced Research in Arts, Science, Engineering & Management (IJARASEM)

| Mobile No: +91-9940572462 | Whatsapp: +91-9940572462 | ijarasem@gmail.com |

www.ijarasem.com